



Руководство пользователя
к программному обеспечению
DrawView для интерактивных досок

Оглавление

1. Общее описание ПО.....	1
2. Установка ПО.....	2
3. Использование ПО.....	5
4. Управление курсом.....	6
5. Информация пользователя.....	7
5.1. Информация об аккаунте.....	8
5.2. Установка быстрого соединения.....	9
6. Создание нового курса.....	11
7. Мой курс.....	12
7.1 Создание новой подборки курсов.....	12
7.2 Переместить/удалить.....	13
7.3 Редактирование курса.....	13
8. Режим подготовки к уроку.....	14
8.1. Верхняя панель инструментов.....	15
8.1.1. Отзыв.....	16
8.1.2. Настройки языка.....	16
8.1.3. Импорт документов.....	17
8.2. Инструменты.....	17
8.3. Боковая панель.....	17
8.4. Панель настроек.....	18
8.5. Область школьной доски.....	18
8.6. Панель управления.....	18
9. Основные функции.....	18
10. Courseware management.....	19
11. Синхронизация.....	20
12. Текст.....	21
12.1. Быстрый стиль для текста.....	22
12.2. Шрифт, ширина шрифта.....	23
12.3. Выравнивание, отступ.....	24
12.3.1. Выравнивание.....	24

12.3.2.	Мы предоставляем пользователю поля с выравниванием по тексту, они могут выбрать вариант выравнивания в соответствии со своими требованиями.....	24
12.3.3.	Отступ.....	24
12.4.	Эффекты.....	24
12.5.	Прозрачность.....	25
13.	Shapes.....	25
13.1.	Быстрый стиль для форм.....	27
13.2.	Цвет	27
14.	Мультимедия.....	28
14.1.	Изображение.....	28
14.2.	Аудио и Видео	29
15.	Таблицы.....	30
15.1.	Быстрый стиль для таблиц.....	31
15.2.	Вставить/удалить строки и столбцы	32
15.3.	После выбора ячейки таблицы вы можете добавлять строки / столбцы через маленькие точки в верхней части таблицы. Вы также можете нажать «Вставить» или «Удалить строки / столбцы» на панели свойств справа.....	32
15.4.	Объединение ячеек.....	32
16.	Для этой двух функции вам нужно выбрать несколько ячеек, чтобы активировать кнопку. 32	
17.	Отступ.....	32
17.1.	Выравнивание объектов.....	33
17.1.1.	Размещение верхнего/нижнего слоев.....	33
17.1.2.	Перемещение на 1 слой вверх, вниз	34
17.2.	Выравнивание.....	34
17.2.1.	Выравнивание по левому краю.....	35
17.2.2.	Выравнивание по центру (горизонтальное)	35
17.2.3.	Выравнивание по правому краю	35
17.2.4.	Выравнивание по верхней границе	35
17.2.5.	Выравнивание по центру (вертикальное)	35
17.2.6.	Выравнивание по нижней границе.....	35
17.2.7.	Горизонтальное распределение.....	35
17.2.8.	Вертикальное распределение	36
17.2.9.	Выравнивание слайдов.....	36

17.2.10.	Выравнивание выбранных объектов.....	36
18.	Слева/справа.....	36
19.	Начало обучения.....	36
20.	Режим обучения.....	37
21.	Меню.....	37
21.1.	Файл.....	38
21.2.	Моя коллекция.....	38
21.3.	Назад к подготовке урока.....	38
21.4.	Помощь.....	38
22.	Рабочий стол.....	39
22.1.	Иконка инструментов рабочего стола.....	39
22.2.	Выбор.....	40
22.2.1.	Вырезать.....	40
22.2.2.	Вернуться в режим обучения.....	40
22.2.3.	Ластик.....	40
22.2.4.	Пометки.....	41
23.	Набор инструментов.....	41
23.1.	Прожектор.....	42
23.2.	Доска в доске.....	42
23.3.	Карандаш для пометок.....	43
23.3.1.	Ластик.....	43
23.3.2.	Свернуть доску в доске.....	43
23.4.	Шторка.....	44
	Для вызова большой черной шторки, чтобы скрыть содержимое курса, нажмите 	44
23.5.	Таймер.....	44
23.6.	Снимок экрана.....	45
23.6.1.	Прямоугольный снимок экрана.....	45
23.6.2.	Снимок экрана произвольной формы.....	46
23.6.3.	Отобразить рабочий стол.....	46
23.7.	Инструмент «линейка».....	47
23.8.	Циркуль.....	47
23.9.	Визуализатор.....	48

23.9.1.	Меню	49
23.9.1.1.	Установка параметров.....	50
23.9.1.2.	Уменьшение	50
23.9.1.3.	Выход	51
23.9.2.	Выбор.....	51
23.9.3.	Пометки.....	51
23.9.4.	Ластик.....	51
23.9.4.1.	Ластик.....	52
23.9.4.2.	Очистить экран	52
23.9.5.	Захват.....	52
23.9.6.	Боковая панель.....	52
23.9.6.1.	Сравнение	53
23.9.6.2.	Вставка	55
23.9.6.3.	Сохранение.....	55
23.9.6.4.	Удаление	55
23.10.	Генератор случайных чисел.....	56
24.	Ресурсы	56
24.1.	Системные ресурсы.....	57
24.2.	Онлайн-ресурсы	57
24.2.1.	Удаление текста	58
25.	Блокировка	58
26.	Карандаш	59
26.1.	Карандаш для текста	59
26.2.	Умный карандаш.....	59
26.3.	Мультикарандаш.....	60
26.4.	Карандаш объектов.....	60
26.5.	Карандаш текстур.....	61
27.	Ластик	62
27.1.	Растровый ластик.....	62
27.2.	Ластик для объектов	63
28.	Вставка.....	63
29.	Отмена, восстановление.....	63
30.	Выбор	63
30.1.	Клонирование	64

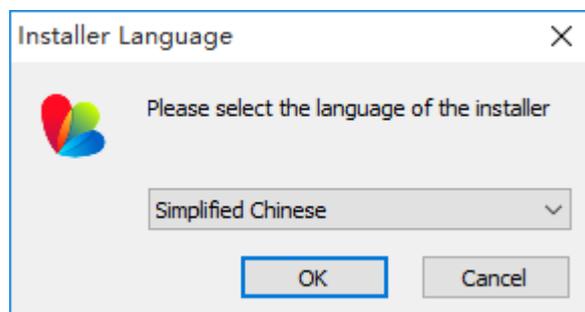
30.2.	Иерархия	64
30.3.	Удаление	64
30.4.	Рамка.....	65
30.5.	Цвет	65
30.6.	Граничная точка	65
30.7.	Обрезка.....	66
30.8.	Экспорт	66
30.9.	Поиск в Интернете.....	67
30.9.1.	Снимок экрана.....	67
30.9.2.	Закрывать.....	68
30.10.	Поиск изображения.....	68
31.	Настройки страницы.....	69
31.1.	Цвет фона	70
31.2.	Фоновое изображение.....	70
31.3.	Форма подачи фонового изображения.....	71
31.4.	Предыдущая страница/следующая страница.....	71
32.	Вход в программу.....	72
33.	Материалы курса.....	72
33.1.	Материалы курса в облаке.....	73
33.2.	Материалы курса на локальном диске.....	73
33.2.1.	Открыть в PDF.....	74
33.2.1.1.	Открыть в PDF	74
33.2.1.2.	Ручка	74
33.2.1.3.	3 Поворот	75
33.2.1.4.	Предыдущая страница/следующая страница.....	75
33.2.1.5.	Одинарная/сдвоенная страница	75
33.2.1.6.	Увеличение/уменьшение.....	75
33.2.1.7.	Закрывать.....	75
33.2.1.8.	Возврат на страницу виртуальной доски.....	75
33.3.	Открыть в PPT	76
33.3.1.	Закрывать проекцию	76
34.	Голосование (Требуются специальные устройства).....	77
34.1.	Конфигурация системы.....	77
34.2.	Начало работы.....	77

1. Общее описание ПО

DrawView 6.0 - это интерактивное мультимедийное обучающее программное обеспечение. Оно может быть использовано в качестве основного инструмента для интерактивной доски и предоставляет множество необходимых функций и инструментов для создания интерактивных уроков.

2. Установка ПО

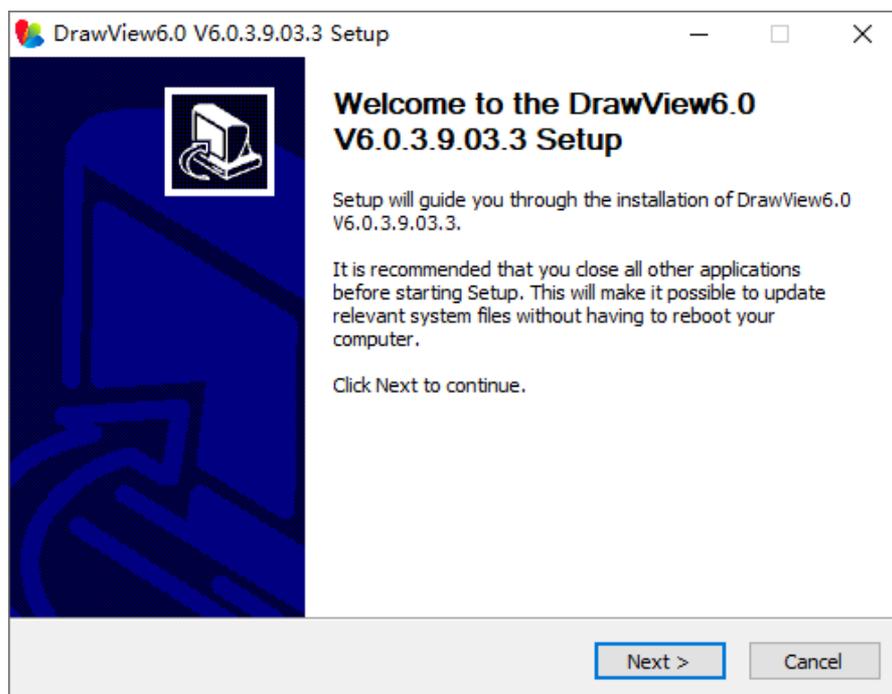
После распаковки архива вы увидите всплывающее окно:



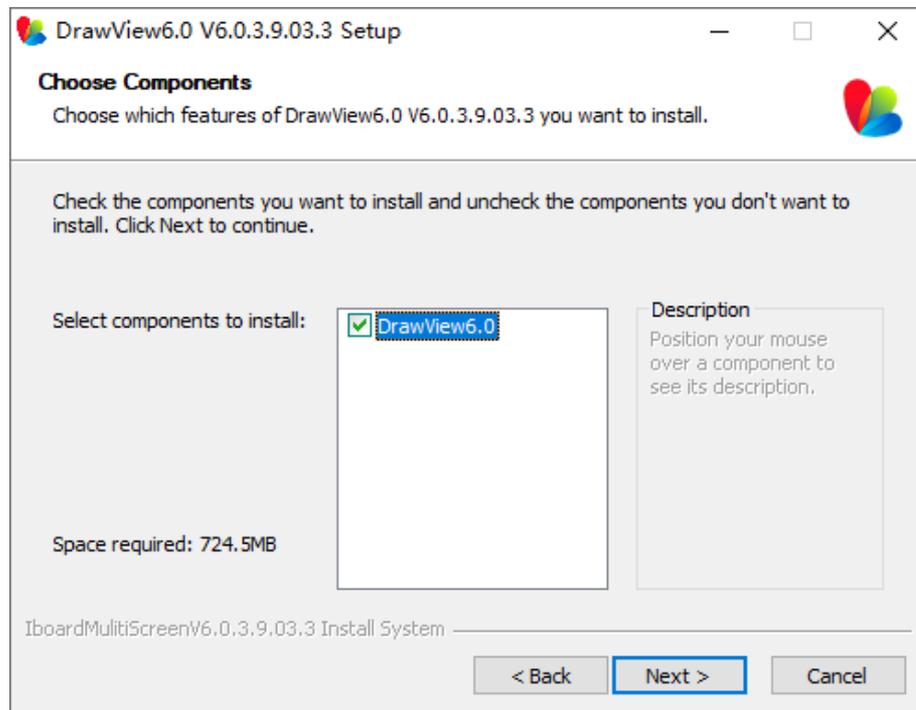
Выберите язык:



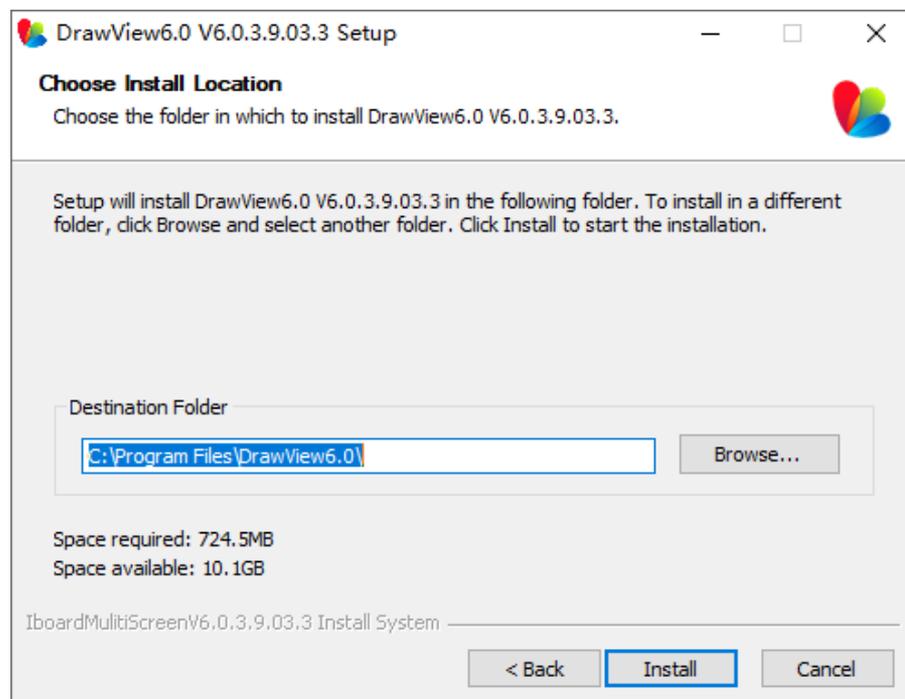
Нажмите "OK" для перехода к процессу установки.



Нажмите "Next" для выбора компонентов для установки:

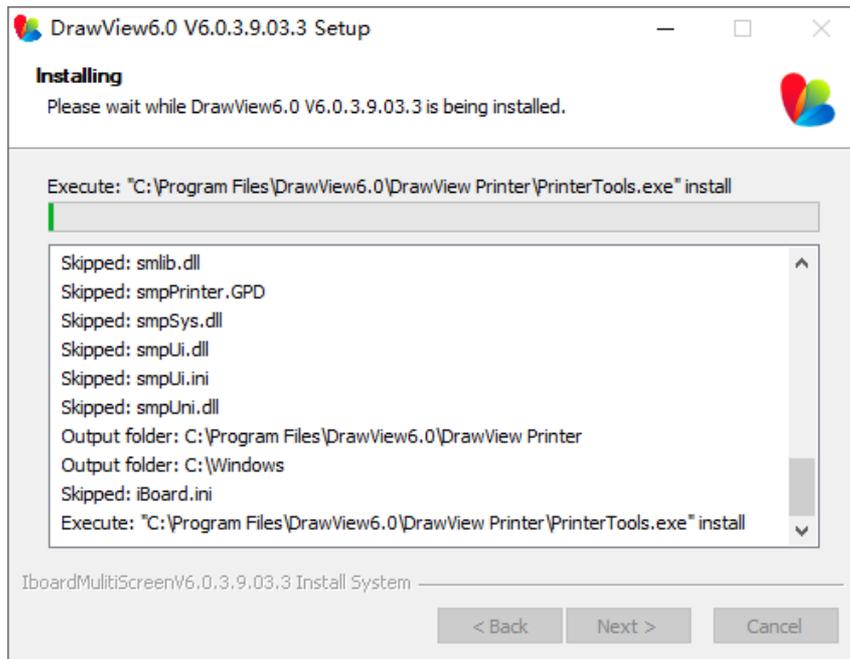


Нажмите "Next" для выбора расположения программы на компьютере:

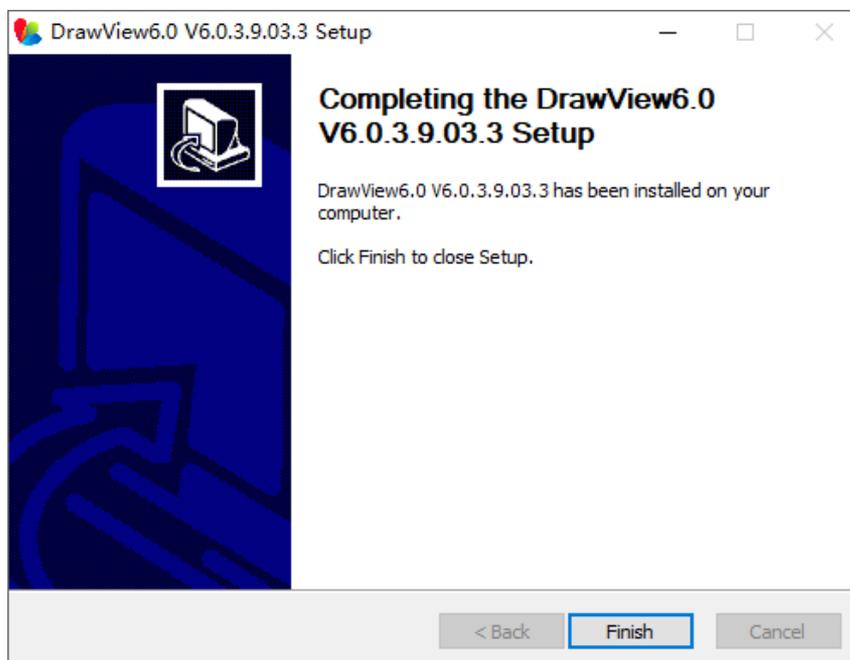


Выберите папку на компьютере нажав "Browse" далее нажмите "Install"

для запуска инсталляции:



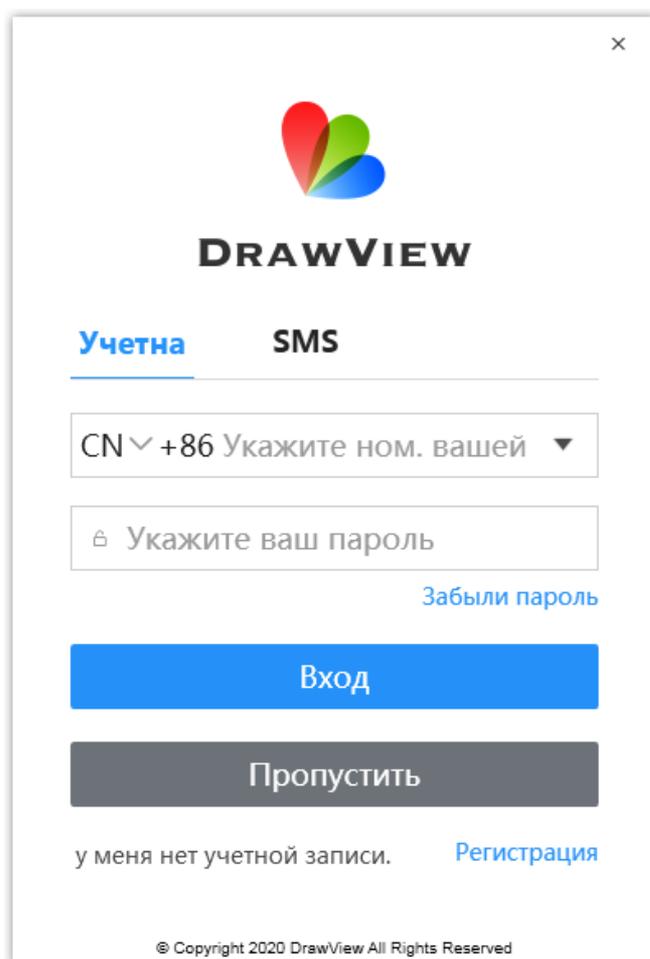
По окончании инсталляции нажмите "Finish":



3. Использование ПО

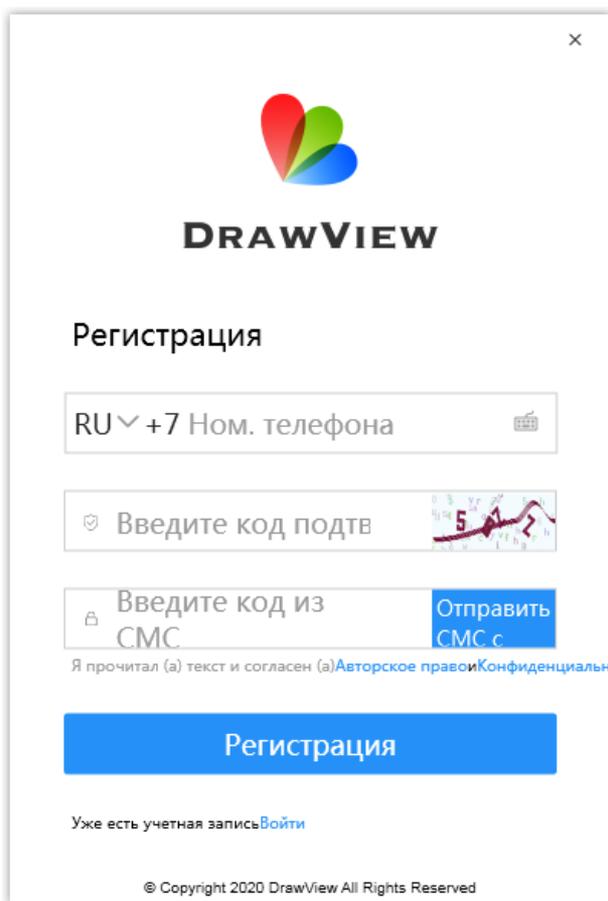
После завершения установки дважды кликните иконку  на рабочем столе или найдите ПО DrawView 6.0 в Программах.

Во всплывающем окне можно зарегистрировать свой аккаунт для последующего входа в ПО под своим логином. Вы можете пропустить процесс регистрации и успешно пользоваться всеми функциями ПО, нажав “Пропустить”.



The screenshot shows a login window for DrawView. At the top center is the DrawView logo, which consists of three overlapping heart shapes in red, green, and blue. Below the logo is the text "DRAWVIEW" in a bold, black, sans-serif font. Underneath, there are two tabs: "Учетна" (highlighted in blue) and "SMS". Below the tabs is a form with two input fields. The first field contains "CN" with a dropdown arrow, followed by "+86" and the text "Укажите ном. вашей" with another dropdown arrow. The second field contains a lock icon and the text "Укажите ваш пароль". To the right of the second field is a blue link that says "Забыли пароль". Below the input fields are two buttons: a blue button labeled "Вход" and a dark grey button labeled "Пропустить". At the bottom of the window, there is a line of text: "у меня нет учетной записи." followed by a blue link "Регистрация". At the very bottom, in small grey text, is the copyright notice: "© Copyright 2020 DrawView All Rights Reserved".

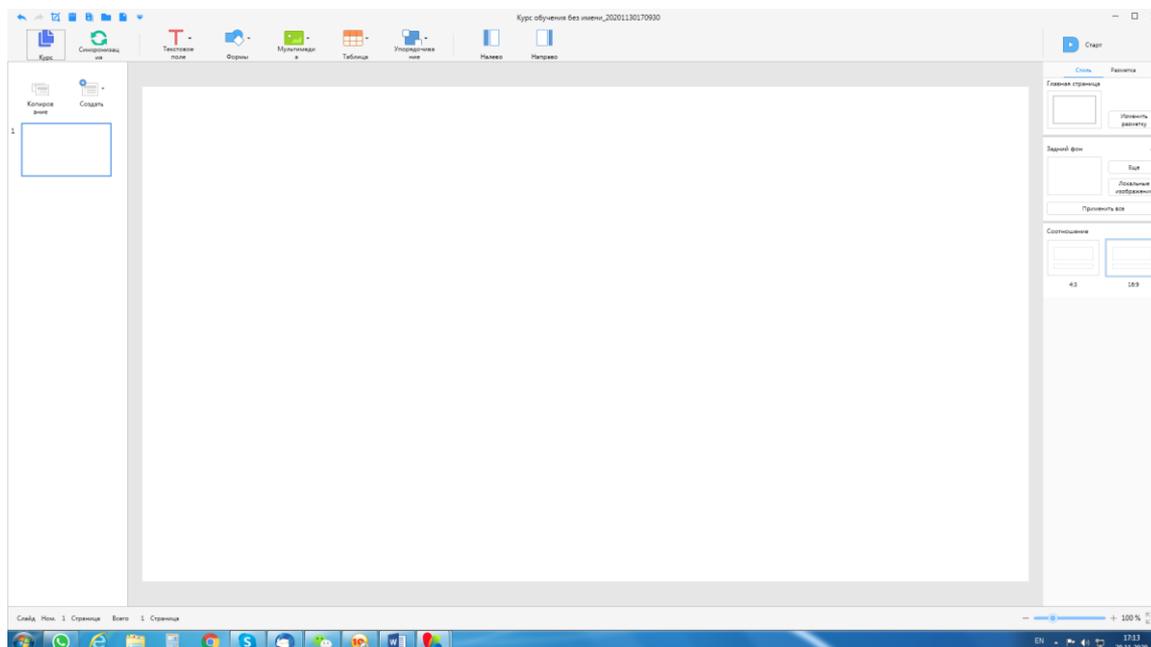
Для регистрации в системе необходимо будет заполнить данные:



The image shows a registration form for DrawView. At the top is the DrawView logo, which consists of three overlapping teardrop shapes in red, green, and blue. Below the logo is the text "DRAWVIEW". The form is titled "Регистрация" (Registration). It contains several input fields: a phone number field with a dropdown menu showing "RU" and "+7" and a label "+7 Ном. телефона"; a field for a security code with a label "Введите код подтв" and a small image of a security code; and a field for a code from an SMS with a label "Введите код из СМС" and a blue button labeled "Отправить СМС". Below these fields is a line of text: "Я прочитал (а) текст и согласен (а) Авторское право Конфиденциальн". At the bottom of the form is a large blue button labeled "Регистрация". Below the button is a link: "Уже есть учетная запись Войти". At the very bottom is the copyright notice: "© Copyright 2020 DrawView All Rights Reserved".

4. Управление курсом

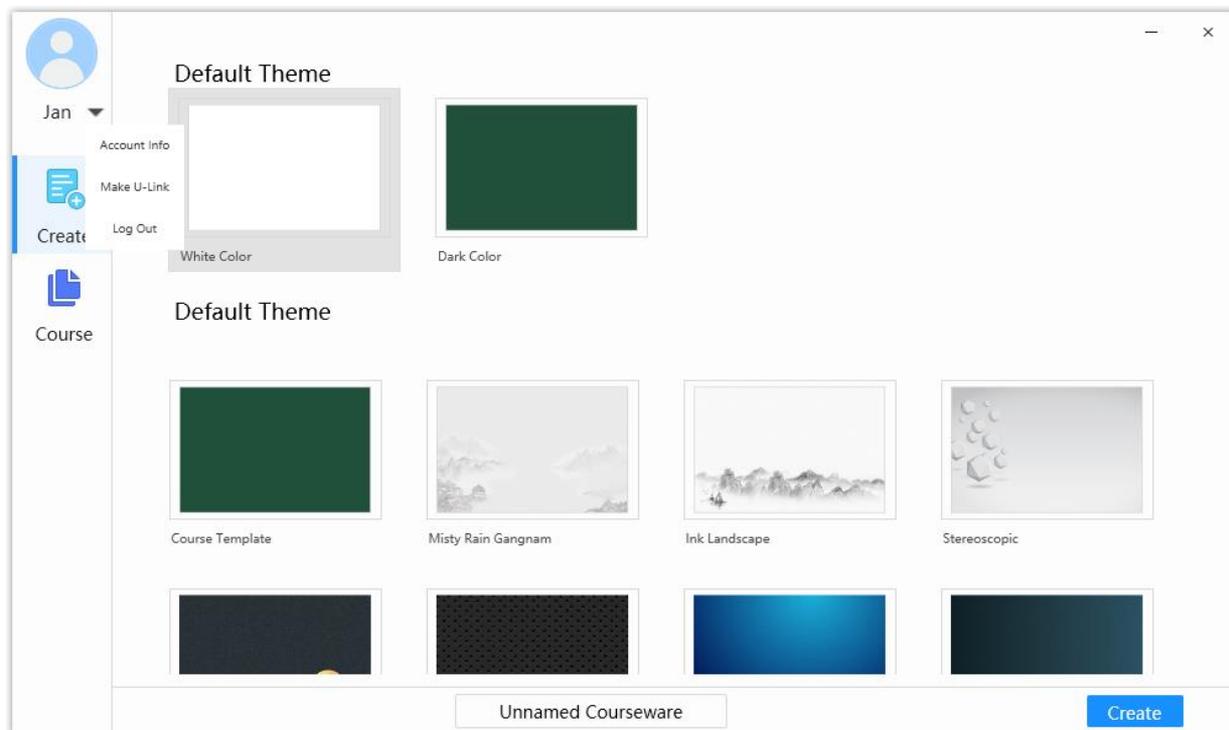
После входа в ПО выберите иконку «Курс» чтобы осуществить настройки для своего интерактивного урока.



5. Информация пользователя

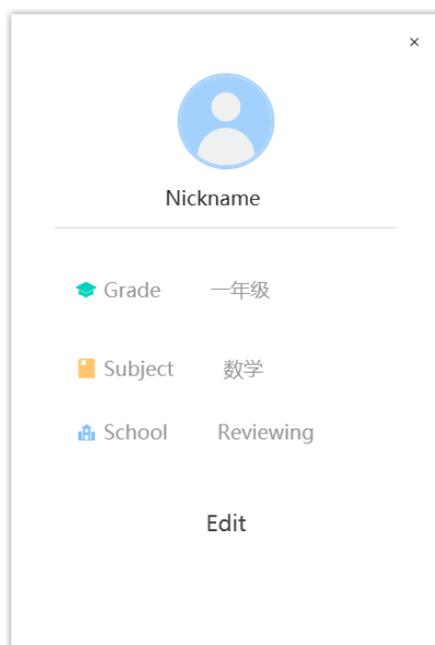
После входа в свой аккаунт учитель может выбрать подготовленный ранее курс для дальнейшего редактирования или демонстрации, или создать новый, нажав «Создать». Если учитель пользуется приложением под своим аккаунтом

Если пользователь входит в систему, редактирование курсов в режиме подготовки урока автоматически синхронизируется с облачной папкой этой учетной записи. Нажмите на левый верхний угол страницы (небольшой треугольник)- Вы можете просмотреть личную информацию аккаунта или войти в учетную запись, как показано на рисунке 11.



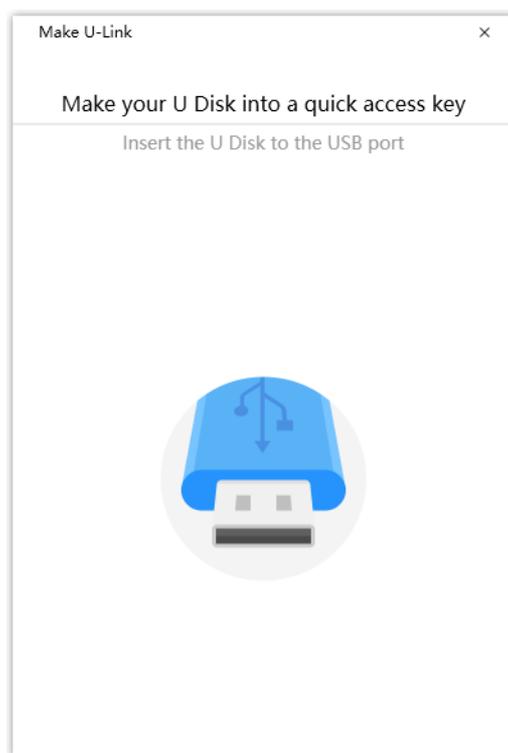
5.1. Информация об аккаунте

Нажмите на изображение аватара в левом верхнем верхнем слева для редактирования информации об аккаунте.

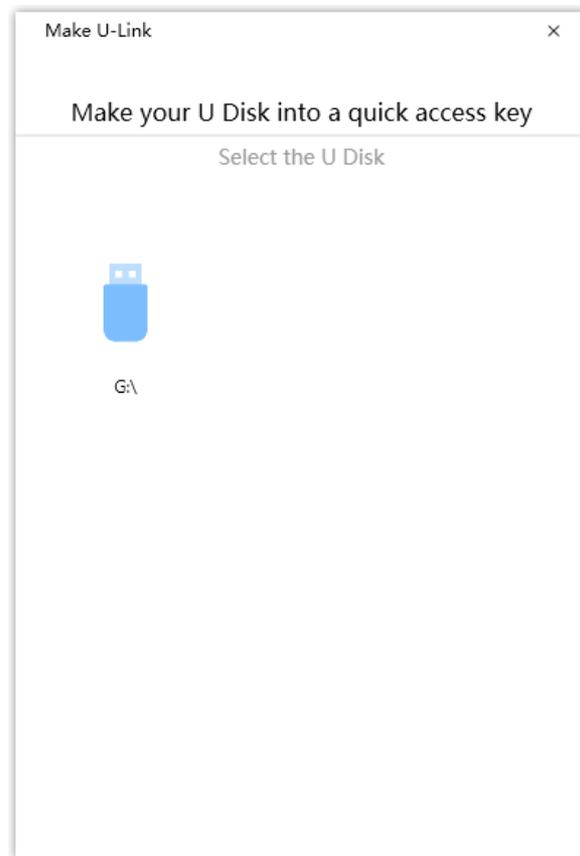


5.2. Установка быстрого соединения

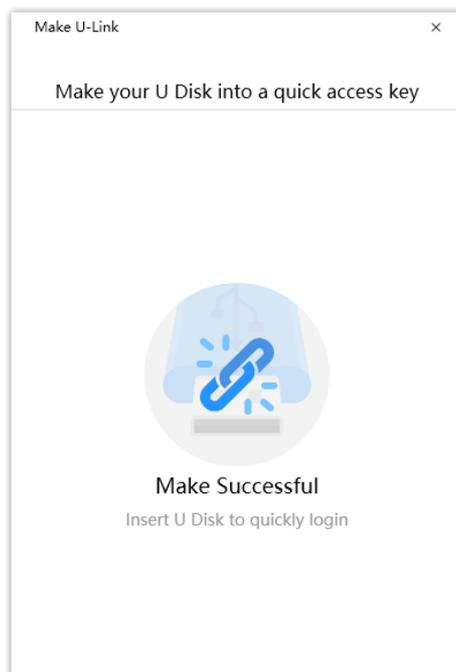
Щелкните маленький треугольник рядом с именем пользователя в верхнем левом углу, чтобы настроить быстрое подключение, как показано на рисунке 11, а затем появится окно настройки быстрого подключения, как показано на рисунке 13.



Пользователям нужно только взять U-диск, чтобы сделать U-диск ключ быстрого входа в систему, поэтому нет необходимости вводить учетную запись и пароль каждый раз, когда они входят в систему. Вставьте U-диск в компьютер, а затем выберите U-диск, который будет использоваться в качестве ключа подключения, как показано на рисунке 14.



Если быстрый вход с U-диском работает, то соединение успешно устанавливается, как показано на рисунке 15.



6. Создание нового курса

Богатый выбор тем, который отвечает потребностям учителя на всех этапах и дисциплинах, как показано на рисунке 16. Пользователь может выбрать предустановленные фон темы и нажать «Создать», чтобы напрямую войти в режим подготовки к уроку.

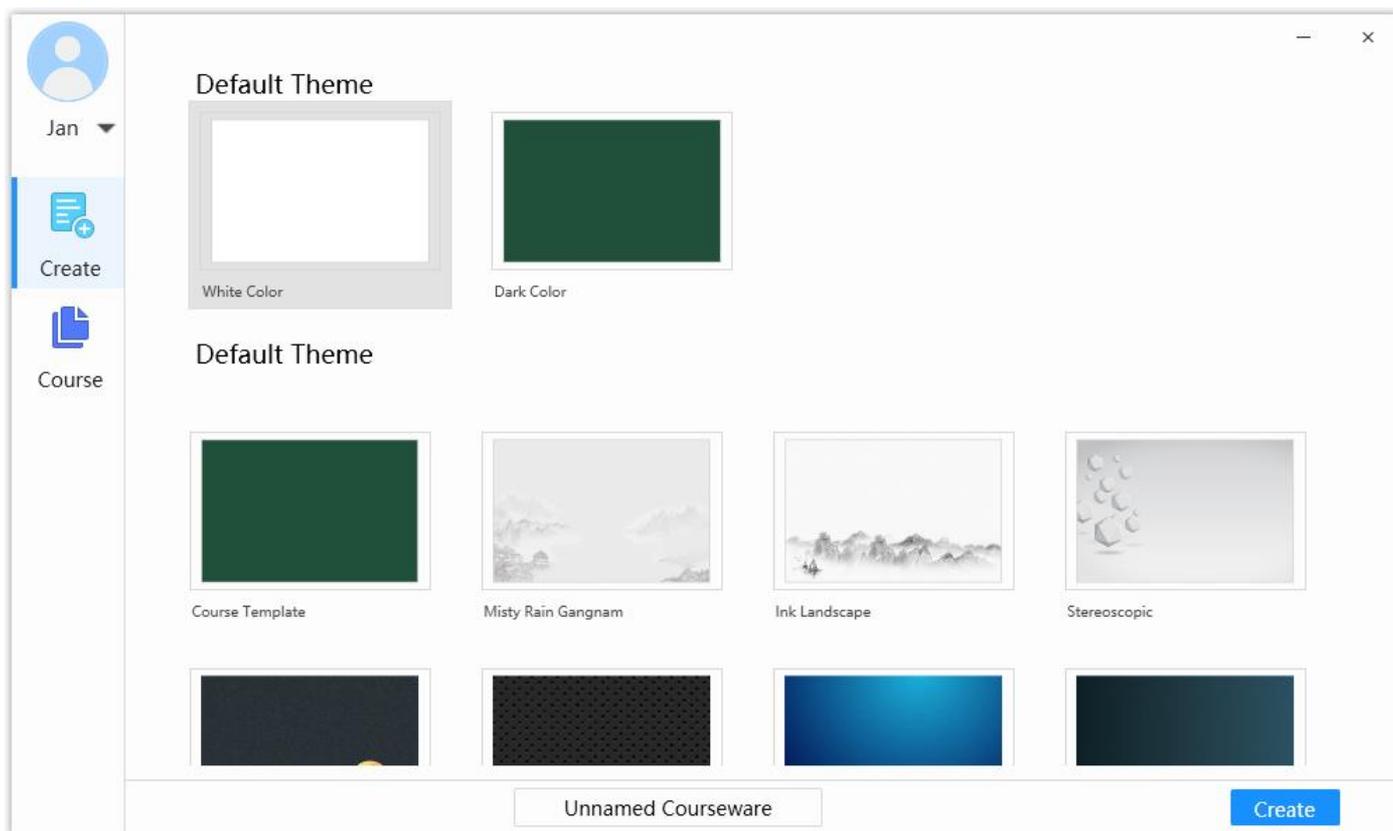


Figure 16 Create new courseware

7. Мой курс

Как показано на рисунке 17, пользователи могут хранить ресурсы в облаке и регистрироваться на различных устройствах для совместного использования и редактирования учебных программ.

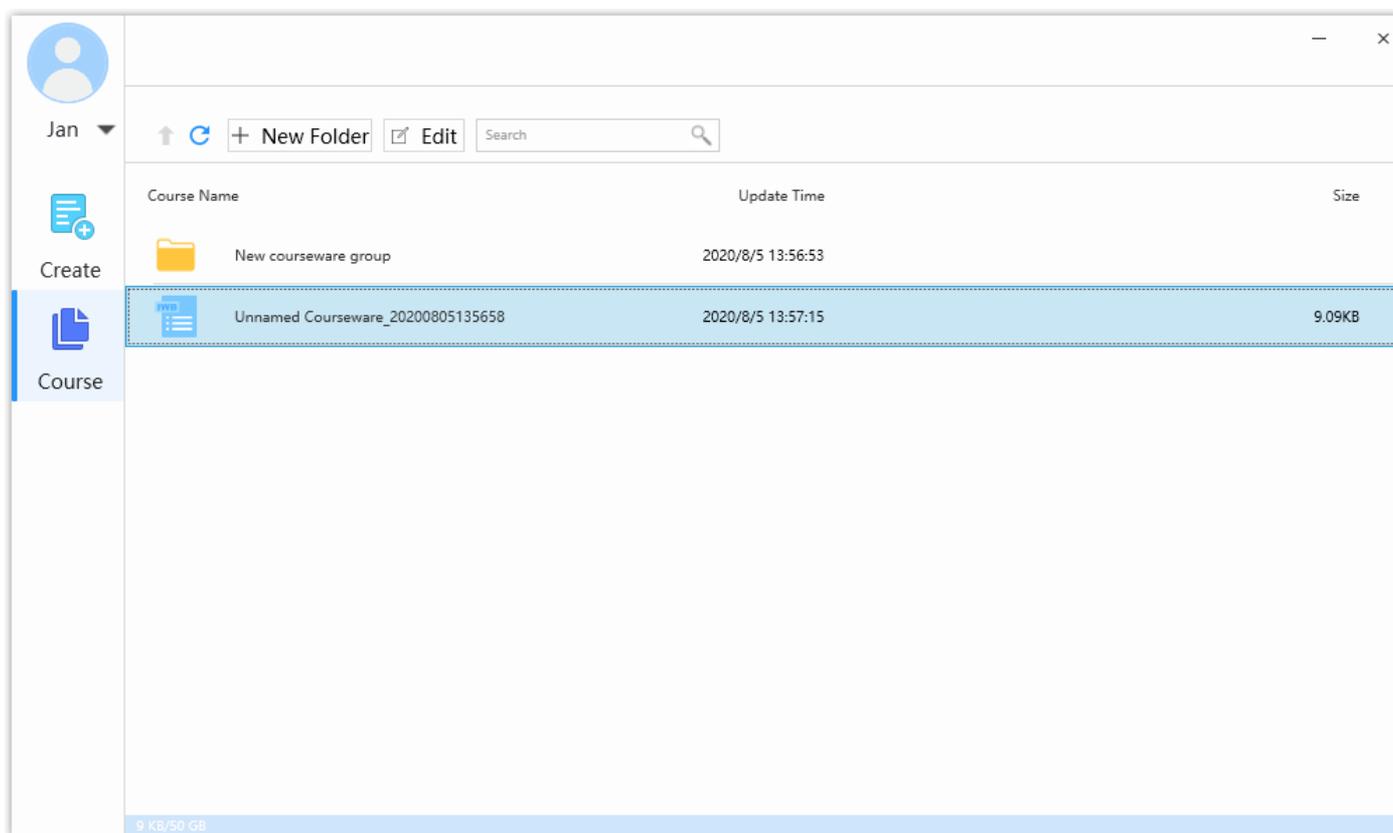


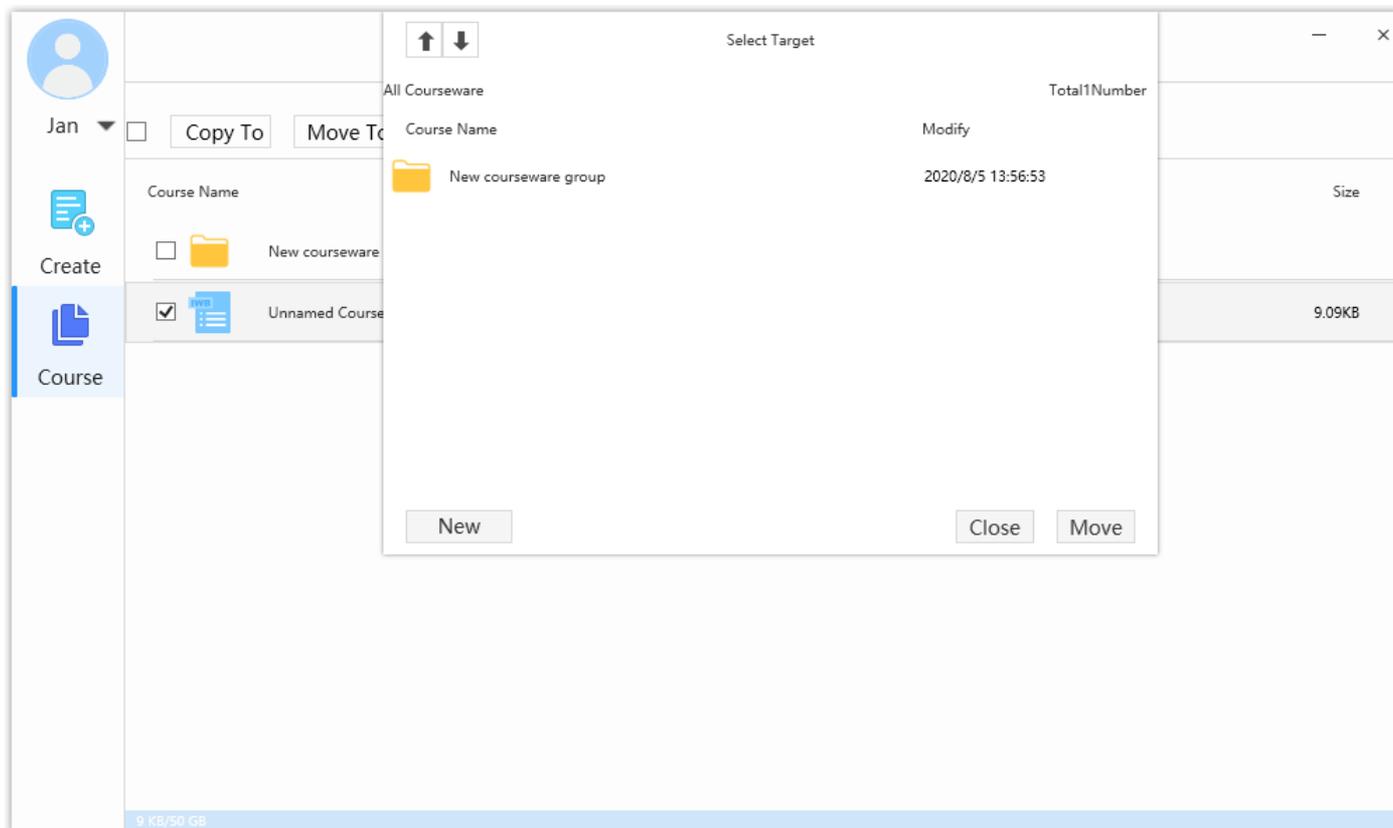
Figure 17 My courseware

7.1 Создание новой подборки курсов.

Нажмите **+ New Folder**, Вы можете создать новую папку для курсов. Название может быть изменено в любое время.

7.2 Переместить/удалить

Нажмите  **Edit**. Появится окно, показанное на рис. 18, и выберите группу курсов, чтобы переместить или удалить их.



7.3 Редактирование курса

Когда мышь переместится к строке учебного курса, появится меню редактирования, такое как рисунок 19, в котором учебный курс можно редактировать, публиковать, загружать на локальный компьютер и т. Д.

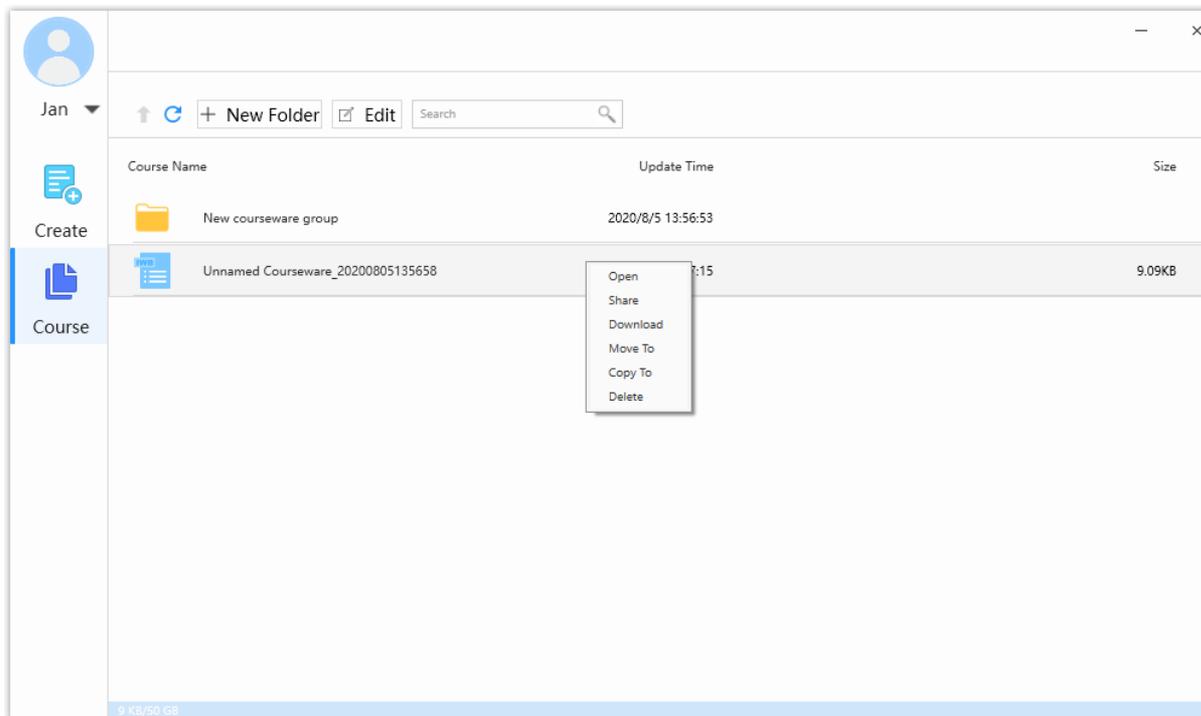


Figure 19 Edit courseware.

8. Режим подготовки к уроку

Интерфейс Draw View 6.0 очень прост, как показано на рисунке 25.

Панель инструментов вверху содержит наиболее важные рабочие параметры, которые позволяют редактировать элементы учебного курса в режиме подготовки к уроку.

Слева находится область миниатюры предварительного просмотра страницы.

Справа находится панель атрибутов, которая позволяет добавлять / изменять атрибуты элементов и стили для элементов.

Средняя область - это холст страницы, область предварительного просмотра урока.

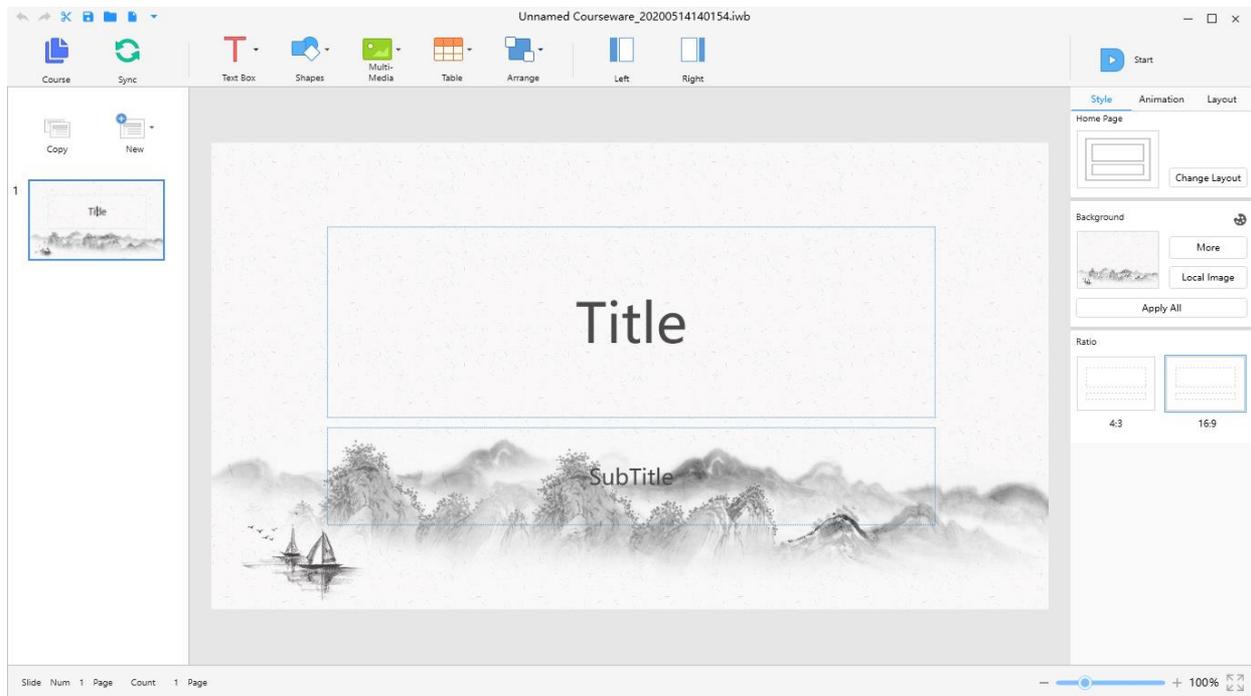


Figure 25 Preparation of the working area of the lesson

8.1.Верхняя панель инструментов

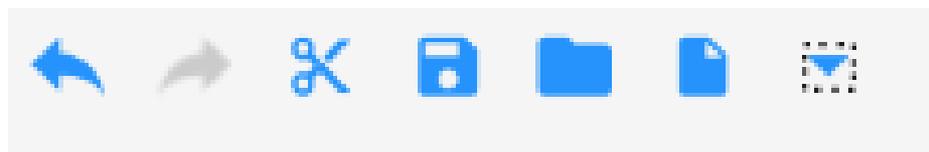


Figure 26 Quick tool menu

Нажмите  для расширенного набора опций:

Settings
 About
 Feedback
 Close Ctrl+Q

Figure 27 More menu

8.1.1. Отзывы

Нажмите  в верхнем левом углу для обратной связи, как показано на рисунке 27. В процессе использования программного обеспечения, если пользователи сталкиваются с проблемами, они могут оставить здесь отзыв, с помощью текста или загрузки изображений, как показано на рисунке 28

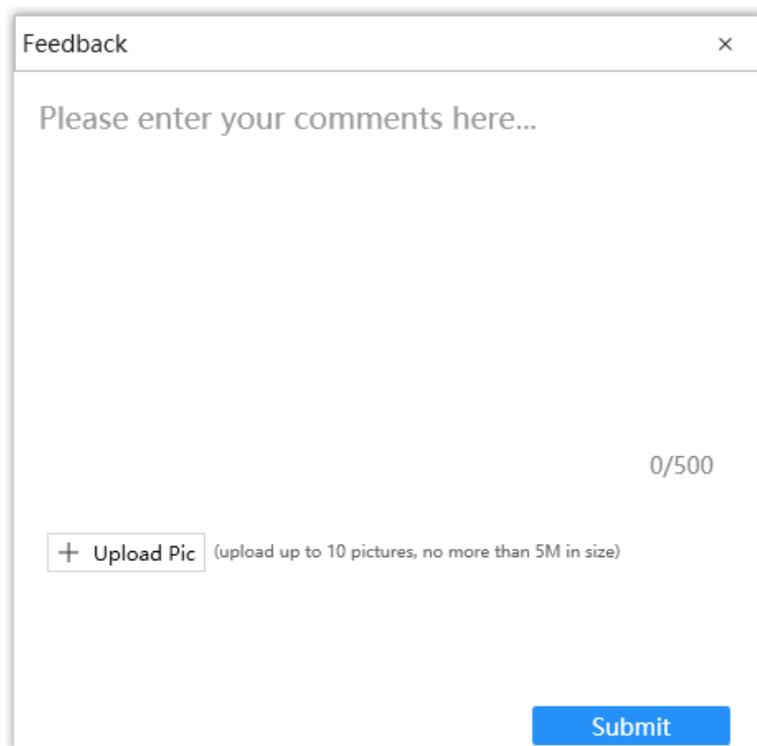


Figure 28 Feedback interface

8.1.2. Настройки языка

Щелкните значок списка  в верхнем левом углу вниз, чтобы найти настройку, как показано на рисунке 27. Пользователь может выбрать язык, как показано на рисунке 29.

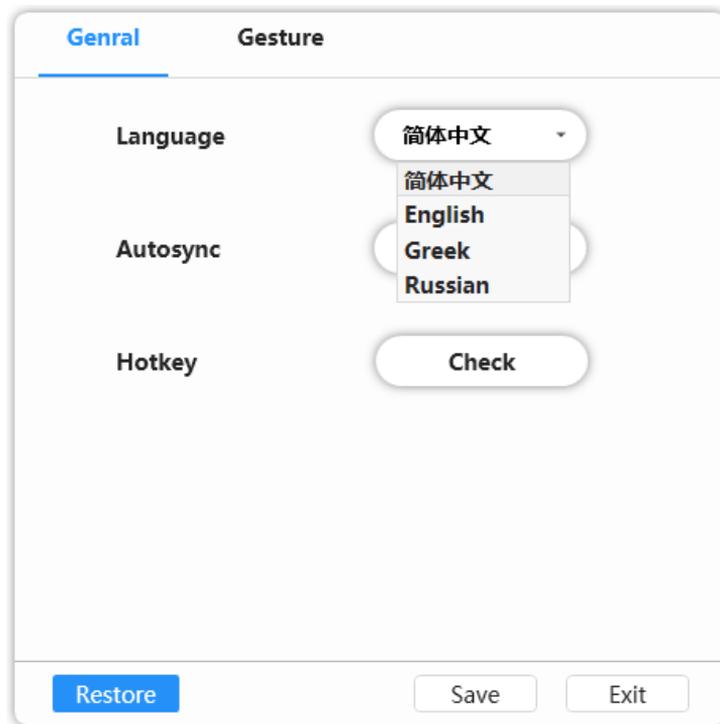


Figure 29 More-setting interface

8.1.3. Импорт документов

Нажмите  для импорта файлов ppt, pptx, docx, doc, pdf.

8.2. Инструменты

Вам доступен набор стандартных инструментов и некоторых объектов для создания интерактивных уроков.

8.3. Боковая панель

Здесь отображается эскиз страницы. Пользователи могут управлять страницей в этой области, чтобы настроить положение редактирования, выполнить копирование / вставку и другие операции.

Вы также можете создать новый макет страницы, как показано на рисунке 30.

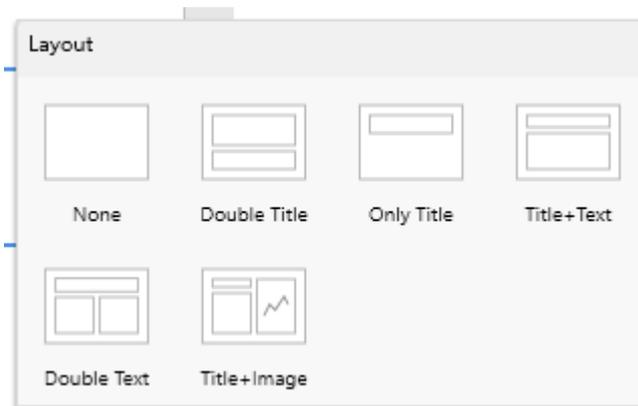


Figure 30 Page layout

8.4. Панель настроек

На выбранной области можно изменять стиль или добавлять анимационный эффект.

8.5. Область школьной доски

Средняя область - это область предварительного просмотра учебного курса, которая удобна для интуитивного редактирования при подготовке уроков.

8.6. Панель управления

Размер предварительного просмотра интерактивной доски можно настроить внизу. Нажмите,  чтобы перейти в режим просмотра.

9. Основные функции

Обилие виджетов для подготовки уроков, традиционный макет PPT,

нулевая стоимость обучения, легкий запуск.

Далее следуйте рисунку 31, на котором представлено подробное введение в наши богатые инструменты для подготовки к уроку.



Figure 31 Lesson preparation tools

10. Courseware management

Нажмите  панели инструментов, чтобы войти в интерфейс управления курсом, и просматривать учебные программы.

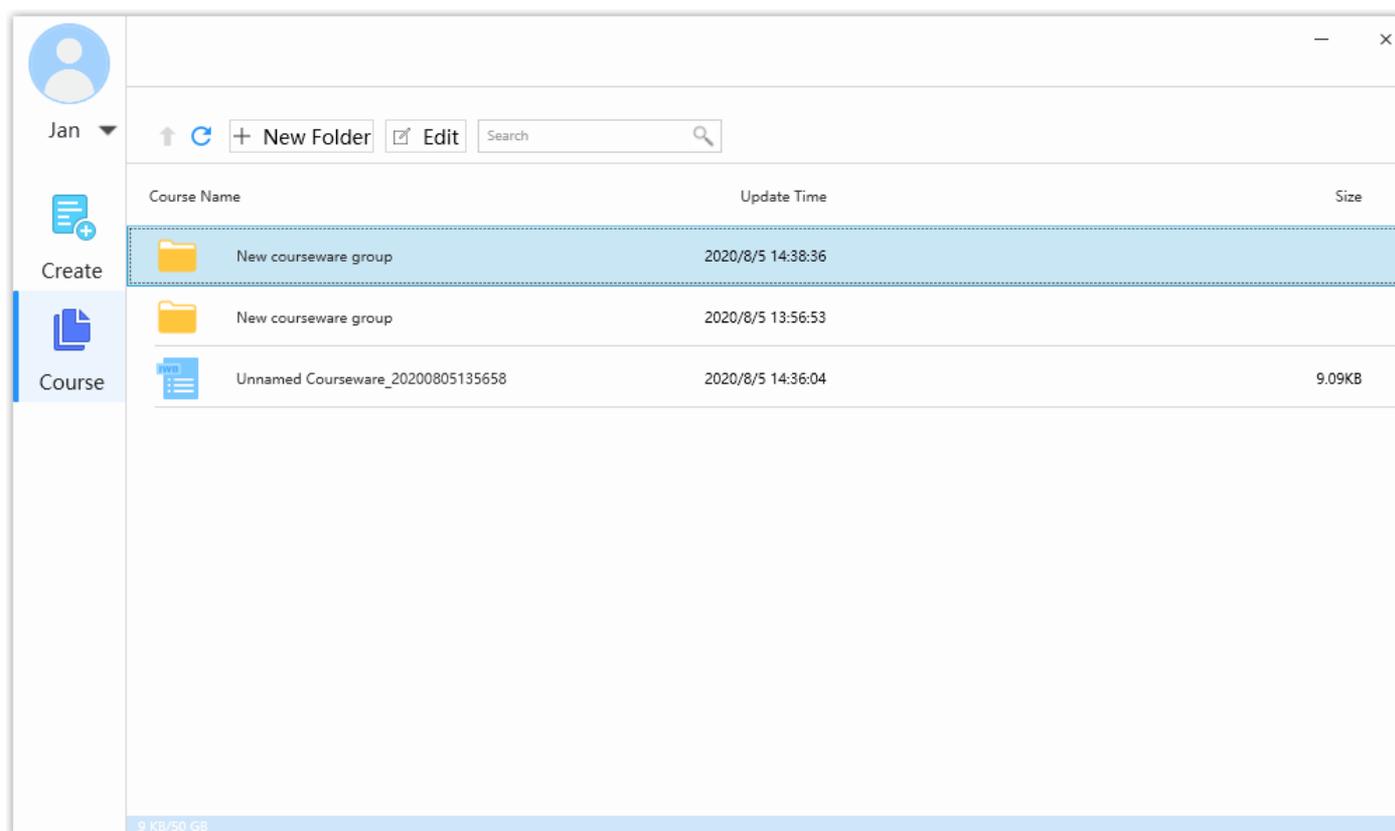


Figure 32 my courseware

11. Синхронизация

Нажмите иконку синхронизации  для синхронизации текущего учебного ПО с облаком.

По умолчанию программа автоматически синхронизируется каждые 3 минуты, чтобы избежать потери данных из-за прерывания процесса редактирования.

Интервал автоматической синхронизации можно найти в дополнительных настройках в строке заголовка, и этот интервал можно изменить, как показано на рисунке 33.

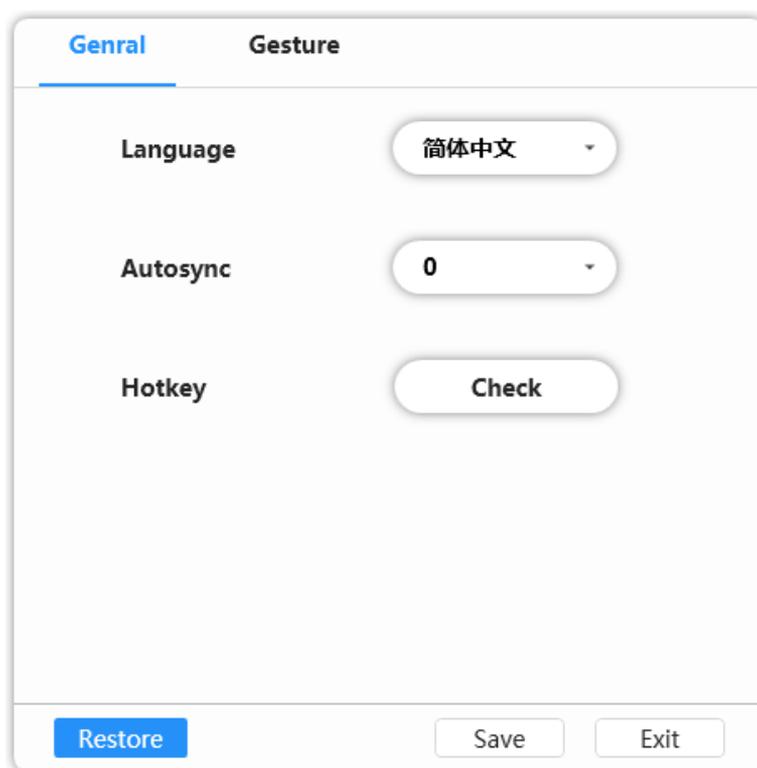


Figure 33 More-setting interface

12. Текст

Чтобы добавить текст нажмите  - см. Рисунок 34, выберите горизонтальное текстовое поле, щелкните любую область доски, чтобы добавить поле ввода текста, и введите текст.

Вы также можете создать текстовое поле фиксированного размера, перетащив его.

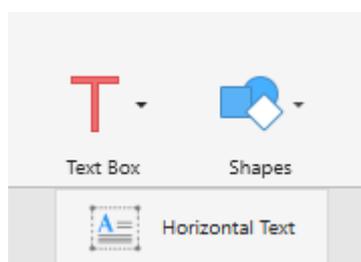


Figure 34 Text

После выбора текстового элемента правая панель свойств автоматически переключится на свойства текста, как показано на рисунке 35.

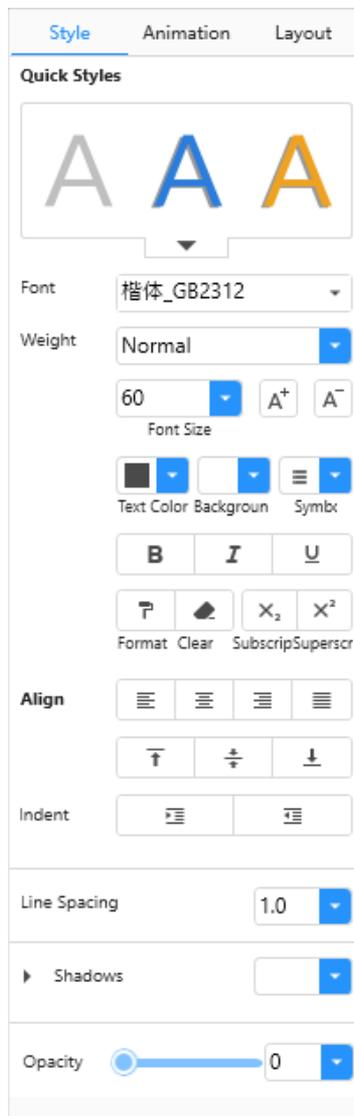


Figure 35 Text properties

12.1. Быстрый стиль для текста

Мы предоставляем пользователям возможность быстрого ввода стиля текста, как показано на рисунке 36. После выбора текстового элемента пользователь может щелкнуть стиль, чтобы заменить текущий стиль текста по умолчанию.

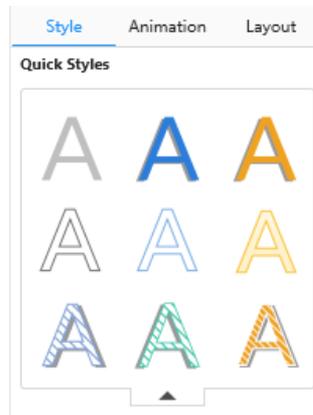


Figure 36 Text quick style

12.2. Шрифт, ширина шрифта

Вы можете изменить шрифт и стиль оформления текста, например, полужирный или наклонный, как показано на рисунке 37.

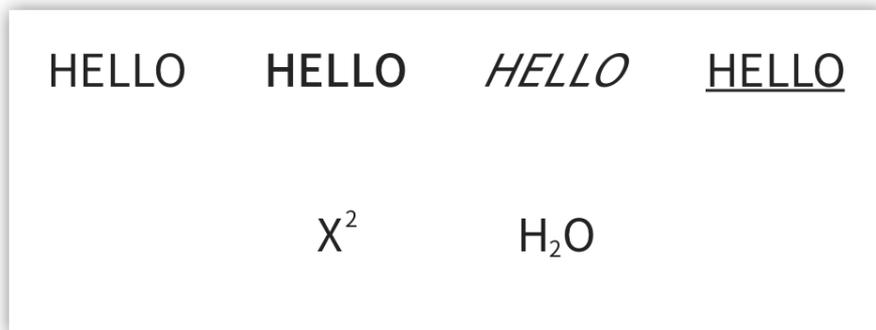


Figure 37 Font, Word weight effect

12.3. Выравнивание, отступ

12.3.1. Выравнивание

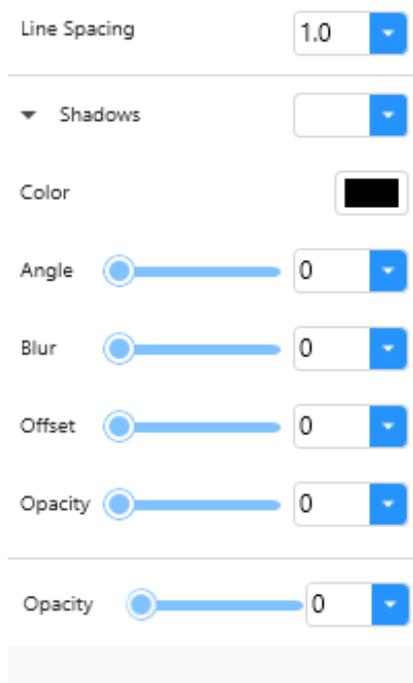
12.3.2. Мы предоставляем пользователю поля с выравниванием по тексту, они могут выбрать вариант выравнивания в соответствии со своими требованиями.

12.3.3. Отступ

Выделите строку или все текстовое поле, щелкните  чтобы добавить отступ первой строки или  чтобы убрать его.

12.4. Эффекты

Как показано на рисунке 38, эффекты, такие как тень, отражение, цвет и пр., можно регулировать.



12.5. Прозрачность

По умолчанию - 100%, перетащите круговую кнопку, чтобы настроить прозрачность элемента.

13. Shapes

Если необходимо добавить геометрическую форму, нажмите

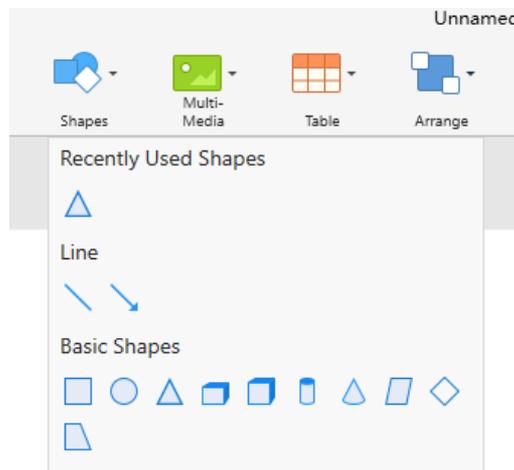


Figure 39 Shape

После выбора формы курсор изменится на крест при перемещении на холст страницы, пользователи могут щелкнуть, а затем перетащить, чтобы нарисовать выбранные фигуры на холсте.

Текст можно добавить, выделив фигуру и дважды щелкнув ее, как показано на рисунке 40.

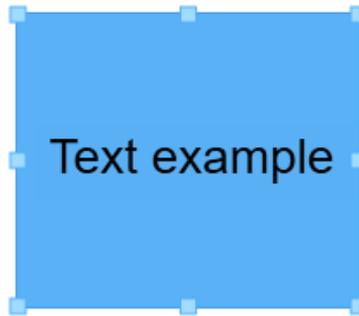


Figure 40 Add text to shape

Когда рисунок будет завершен, выберите форму, на правой панели свойств отобразится атрибут формы, как показано на рисунке 41.



Figure 41 Shape attribute

13.1. Быстрый стиль для форм

Выберите фигуру, щелкните стрелку раскрывающегося списка, чтобы отобразить все стили, щелкните, чтобы добавить стиль к элементу формы, как показано на рисунке 42.

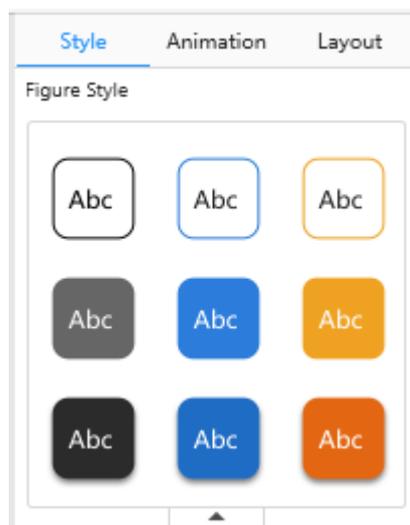


Figure 42 Shape quick style

13.2. Цвет

Можно менять цвет форм и их границ.

Нажмите  для выбора цвета и толщины границ.

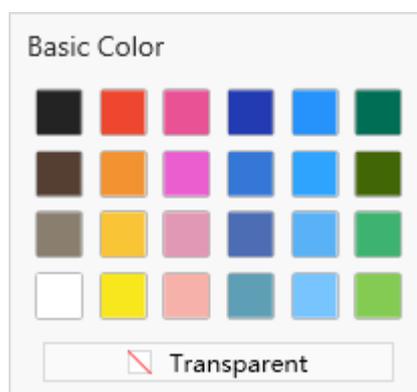


Figure 43 Border

14. Мультимедия

Если вы хотите вставить изображение, аудио и видео в учебный курс, вы можете щелкнуть , откроется окно, как на рисунке 45. После выбора ресурса нажмите кнопку «Вставить» внизу, чтобы импортировать выбранный ресурс в учебное ПО.

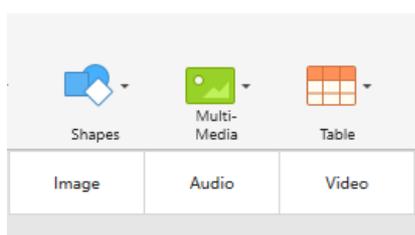


Figure 45 Multi-Media

14.1. Изображение

Выберите изображение, в правом столбце свойств отобразится свойство изображения, как показано на рисунке 46. Есть несколько быстрых стилей для пользователей, а стиль по умолчанию - без стиля.

Пользователи могут щелкнуть значок Exchange, чтобы импортировать изображения для обмена текущим ресурсом изображения, и щелкнуть

 для изменения цвета границы.

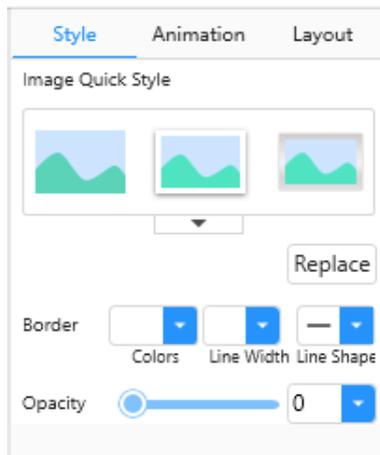


Figure 46 Image Properties

Нажмите ▼, чтобы увидеть больше стилей.



Figure 47 Picture Style Effect

14.2. Аудио и Видео

После импорта аудио или видео осуществляется автоматический переход к меню, как показано на рисунке 48. Для пользователей предусмотрены параметры замены аудио и видео, настройки воспроизведения и другие операции.

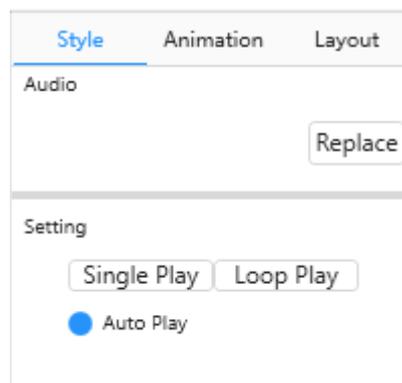


Figure 48 Audio and Video Properties

15. Таблицы

Нажмите  чтобы отобразить всплывающее окно функции редактирования таблицы, как показано на рисунке 49. После выбора количества полей вставьте его в холст учебного курса, как показано на рисунке 50. Вы можете щелкнуть полосу в верхней части таблицы, чтобы выбрать всю строку/столбец.

При нажатии на маленькую точку  on the table and wait it change to , click again can add row/column behind the current row / column. Click  to select the whole table.

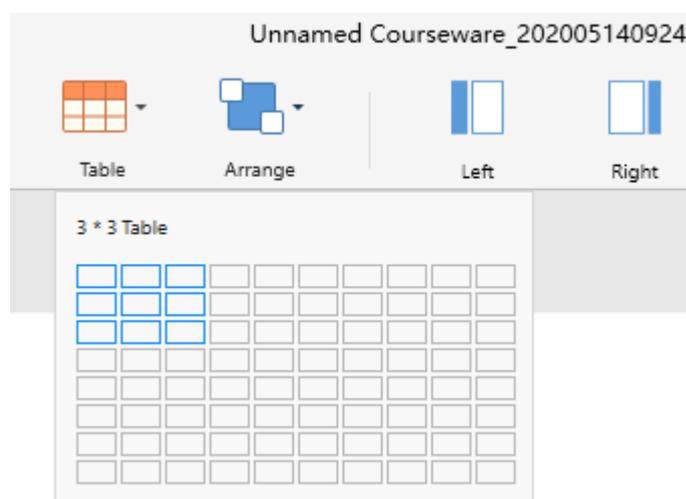


Figure 49 Table Pop-up Box

Figure 50 Table

Когда таблица выбрана, в столбце свойств с правой стороны будет отображаться свойство таблицы, как показано на рисунке 51.

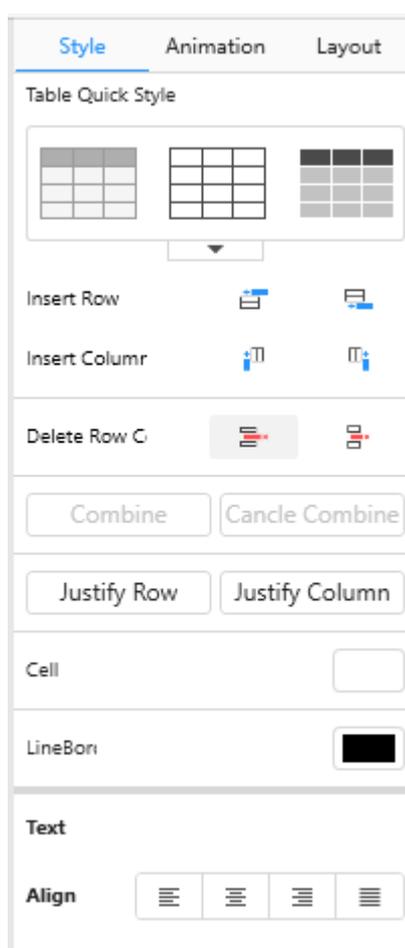


Figure 51 Table Properties

15.1. Быстрый стиль для таблиц

Выберите таблицу и щелкните стрелку раскрывающегося списка, чтобы отобразить все стили. Как показано на рисунке 52, пользователь может выбрать один из вариантов эффекта, чтобы заменить стиль таблицы по умолчанию.

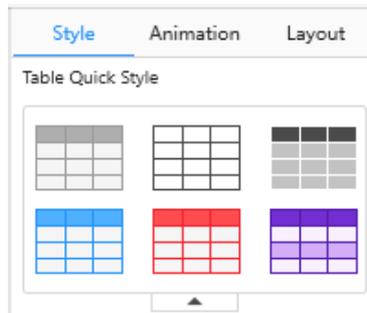


Figure 52 Table quick style

15.2. Вставить/удалить строки и столбцы

15.3. После выбора ячейки таблицы вы можете добавлять строки/столбцы через маленькие точки в верхней части таблицы. Вы также можете нажать «Вставить» или «Удалить строки / столбцы» на панели свойств справа.

15.4. Объединение ячеек

16. Для этой двух функции вам нужно выбрать несколько ячеек, чтобы активировать кнопку.

17. Отступ

Кликните на Отступ в , пользователь может выбирать, что выровнивать: слайды или выбранные объекты, как показано на рис. 53.

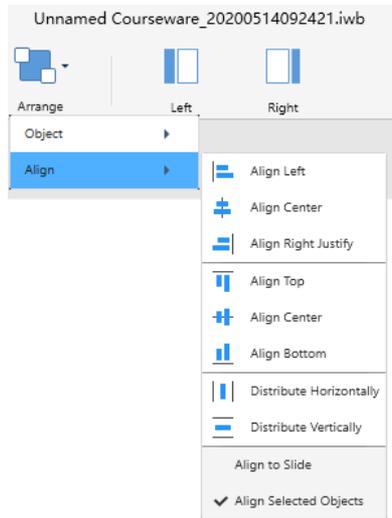


Figure 53 Align

17.1. Выравнивание объектов

Вы можете изменить позицию выбранных объектов на странице, как показано на рис. 54.

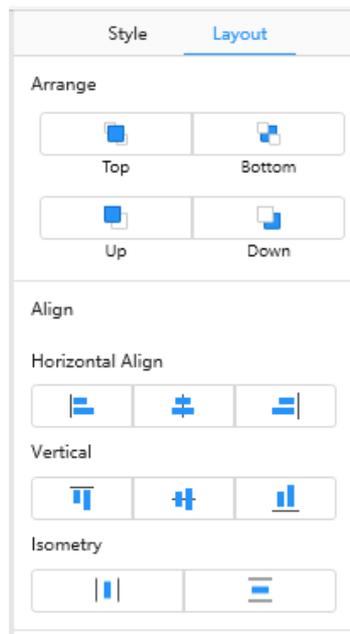


Figure 54 Align

17.1.1. Размещение верхнего/нижнего слоев

Кликните на  чтобы перенести объект на верхний слой /  перенести

объект на нижний слой пользователь может изменить позицию выбранных объектов на странице.

17.1.2. Перемещение на 1 слой вверх, вниз

Кликните на  чтобы переместиться на 1 слой выше/  на 1 слой ниже, вы можете перемещать выбранные объекты на 1 слой вверх или вниз, таким образом, что под одним объектом у вас будет прятаться один или несколько других объектов.

17.2. Выравнивание

Вы можете выравнивать объекты относительно центра или краев страницы, как показано на рис. 55.

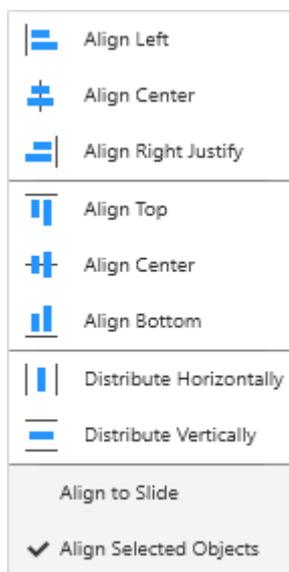


Figure 55 Alignment

17.2.1. Выравнивание по левому краю

Кликните иконку  для того чтобы произвести выравнивание по левому краю зоны или слайда .

17.2.2. Выравнивание по центру (горизонтальное)

Кликните иконку .

17.2.3. Выравнивание по правому краю

Кликните иконку .

17.2.4. Выравнивание по верхней границе

Для выравнивания по верхней границе нажмите иконку .

17.2.5. Выравнивание по центру (вертикальное)

Для вертикального выравнивания по центру нажмите иконку .

17.2.6. Выравнивание по нижней границе

Для выравнивания по нижней границе нажмите иконку .

17.2.7. Горизонтальное распределение

Для горизонтального распределения нажмите иконку .

17.2.8. Вертикальное распределение

Для вертикального распределения нажмите иконку .

17.2.9. Выравнивание слайдов

Равномерное распределение объектов по высоте и ширине слайда.

17.2.10. Выравнивание выбранных объектов

Равномерное распределение объектов по расстоянию друг от друга в их текущем положении.

18. Слева/справа

Для открытия/закрытия иконок слева или справа нажмите слева  /справа .

19. Начало обучения

После редактирования материалов курса и предварительного просмотра можно перейти в режим обучения, нажав на иконку . При переходе в режим обучения начинается воспроизведение материала с первой страницы, как показано на рис. 56.

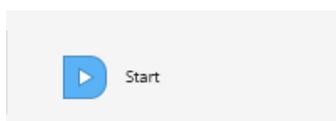


Рис. 56. Начало обучения

20. Режим обучения

Вместо традиционной модели обучения с использованием классной доски программа предлагает интерактивный режим с виртуальной доской, как показано на рис. 57.

В режиме обучения пользователи могут перемещать объекты, делать пометки к содержимому курса, стирать ненужное движением, а также вызывать инструменты и задачки и т.п.

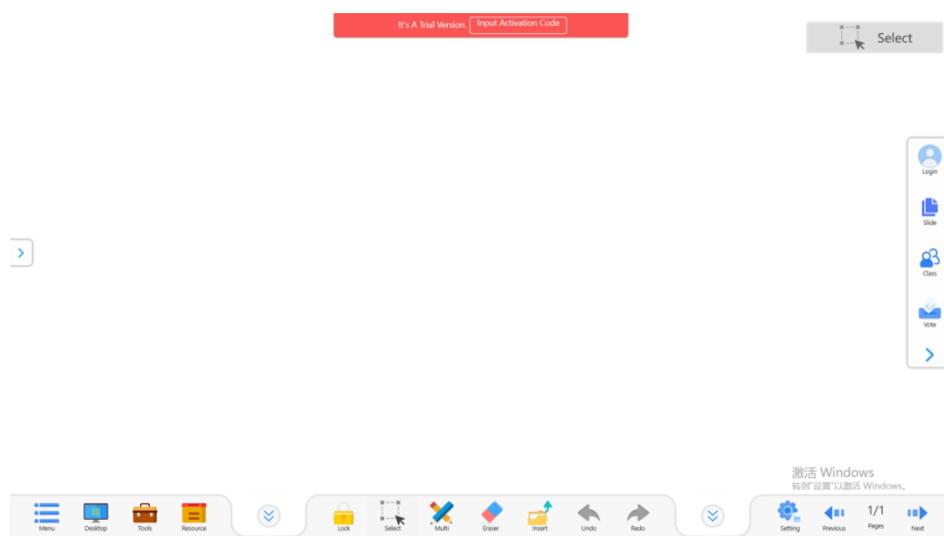


Рис. 57. Режим обучения

Как показано на рис. 57, на нижней панели представлены multifunctional operations and the search function for resources. Thanks to the clear classification, users can easily and quickly start using the program.

Чтобы скрыть ниспадающую панель инструментов, нажмите .

21. Меню

Для открытия меню нажмите на иконку  в режиме лекции, как показано на рис. 58. Пользователи могут быстро переключаться на уже

готовые курсы или редактировать материал.

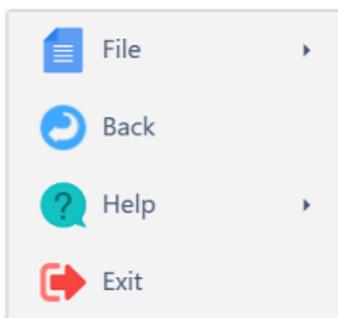


Рис. 58. Пункты меню

21.1. Файл

Дополнительные возможности для редактирования материалов курса. Материалы курса, находящиеся в облаке, можно легко добавить к Моим курсам. При этом должен быть выполнен вход в программу.

21.2. Моя коллекция

Опция доступна для пользователей, выполнивших вход в программу. Они могут выбирать ресурсы на панели управления материалами курса.

21.3. Назад к подготовке урока

Если пользователь хочет вернуться в режим подготовки к уроку для редактирования материалов курса, нужно нажать «Назад к подготовке урока» в меню.

21.4. Помощь

Нажмите Помощь для получения QR-кода, отсканировав который, можно получить помощь в режиме реального времени, как показано на рис.

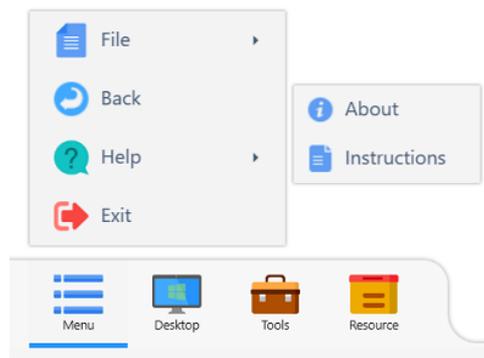


Рис. 59. Помощь

22. Рабочий стол

Чтобы свернуть программу до размеров перемещающегося окна с инструментами в левом углу экрана, нажмите иконку рабочего стола , как показано на рис. 60.

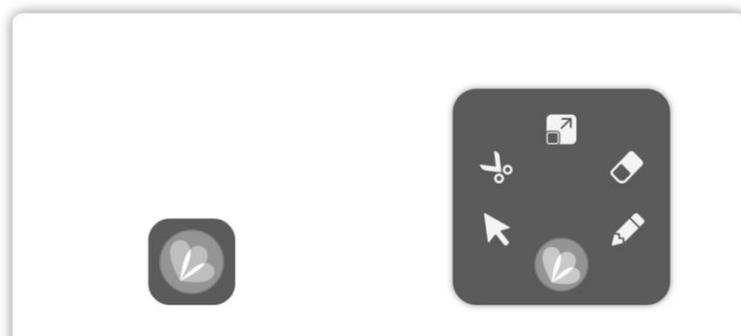


Рис. 60. Перемещающееся окно инструментов

22.1. Иконка инструментов рабочего стола

Для того, чтобы свернуть/развернуть окно инструментов рабочего стола,

нажмите иконку . Для перемещения окна инструментов перетащите иконку.

22.2. Выбор

Запустите Инструменты рабочего стола и выбор инструментов по умолчанию .

22.2.1. Вырезать

Чтобы вырезать нажмите иконку .

22.2.2. Вернуться в режим обучения

Для выхода из режима Рабочего стола и возврата в Режим обучения, нажмите .

22.2.3. Ластик

В случае наличия ошибки при комментировании пользователи могут воспользоваться ластиком  или нажать и удерживать иконку ластика в течение 3 секунд для очистки экрана, см. рис. 61.

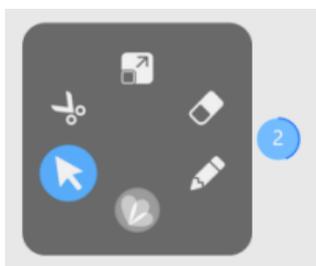


Рис. 61. Ластик

22.2.4. Пометки

Карандаш для пометок  представлен в четырех цветах на выбор.

23. Набор инструментов

Мощный набор инструментов включает в себя различные небольшие виджеты, которые пользователи могут непосредственно выбирать при работе над курсом. Для вызова всплывающего меню инструментов нажмите

 , как показано на рис. 62.

Виджеты включают в себя прожектор, доску на доске, линейку, компас и др. инструменты.

Инструменты организованы в периодическую таблицу.

Внешние инструменты могут добавлять/удалять совместимые с программой внешние инструменты.

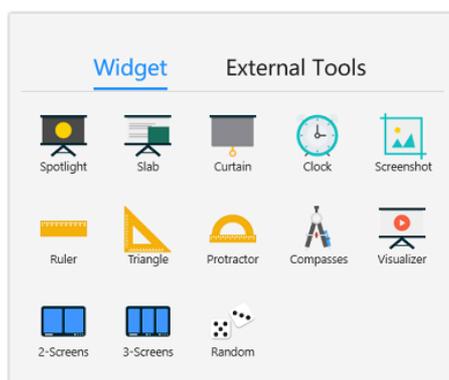


Рис. 62. Виджеты

23.1. Проектор



Для включения проектора нажмите  - страница станет черной и отобразится только определенная часть ее содержимого, как показано на рис. 63. Выделенную проектором область можно перемещать, а также увеличивать/уменьшать.

Как показано в правом нижнем углу рис. 63, нажав , можно выбрать форму проектора.

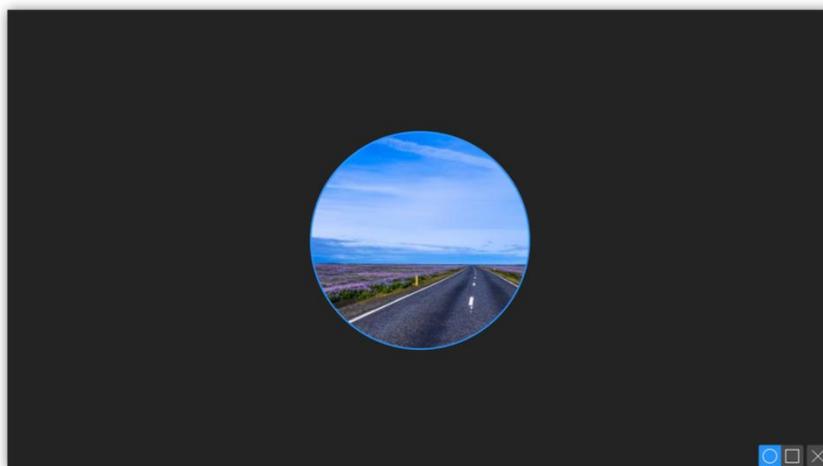


Рис. 63. Интерфейс проектора

23.2. Доска в доске

Для введения новой информации без изменения содержания существующего курса можно воспользоваться функцией доска в доске, нажав , как показано на рис. 64.

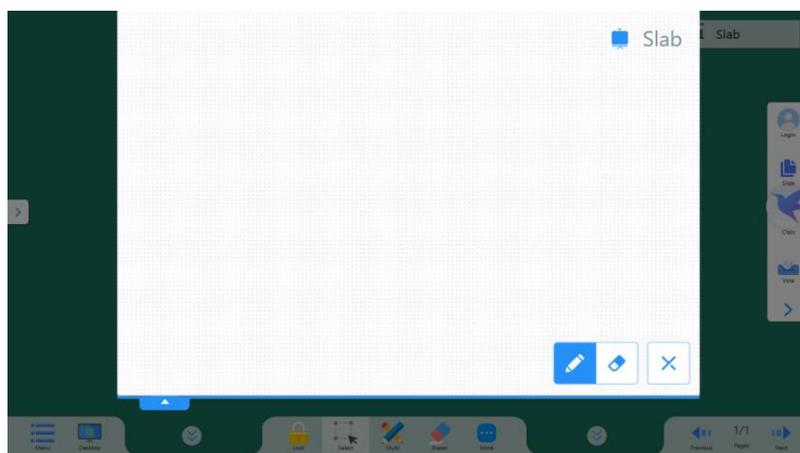


Рис. 64. Интерфейс доски в доске

23.3. Карандаш для пометок

Карандаш для пометок встроен по умолчанию в доску в доске - им можно воспользоваться, если нужно сделать новые пометки на пространстве доски.

23.3.1. Ластик

Для вызова ластика нажмите  .

23.3.2. Свернуть доску в доске

Кнопку для сворачивания  в левом углу доски в доске можно вернуть в ее верхнюю часть.

Левый нижний край доски в доске  можно свернуть в ее верхнюю часть. Если потребуется снова воспользоваться доской в доске, нажмите  , чтобы развернуть ее.

23.4. Шторка

Для вызова большой черной шторки, чтобы скрыть содержимое

курса, нажмите  .

23.5. Таймер

Функция таймера помогает преподавателю эффективно контролировать время теста. Для вызова таймера нажмите  , как показано на рис. 65.

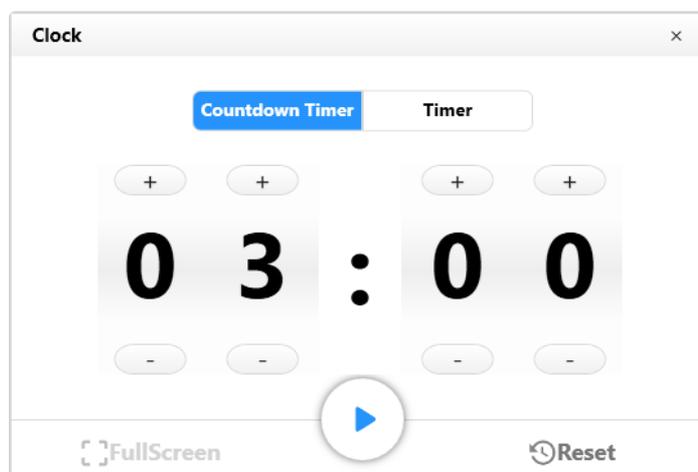


Рис. 65. Окно таймера

По умолчанию время обратного отсчета установлено на 3 мин. Для увеличения/уменьшения этого значения нажмите  ,  . Для

запуска таймера нажмите  . Для возврата к исходному значению нажмите кнопку перезапуска  . После запуска обратного отсчета можно

отобразить таймер в полноэкранном режиме, нажав .

23.6. Снимок экрана

Для вызова окна снимка экрана нажмите , как показано на рис. 66. Можно выбрать снимки разной формы - прямоугольной, произвольной, полноформатный снимок, а также отображение экрана/возврат к режиму лекции.

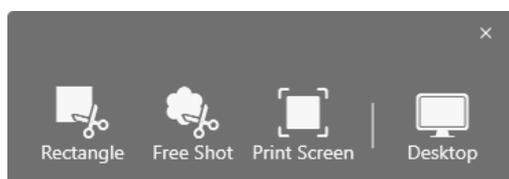


Рис. 66. Окно снимка экрана

23.6.1. Прямоугольный снимок экрана

Для того, чтобы сделать прямоугольный снимок экрана, выберите данный вариант, выделите курсором необходимую область и подтяните границу на нужное место. После выбора области нажмите  или  для отмены снимка, как показано на рис. 67.



Рис. 67. Прямоугольный снимок экрана

23.6.2. Снимок экрана произвольной формы

Выберите снимок экрана произвольной формы, при перемещении курсора появится линия границы, как показано на рис. 68.

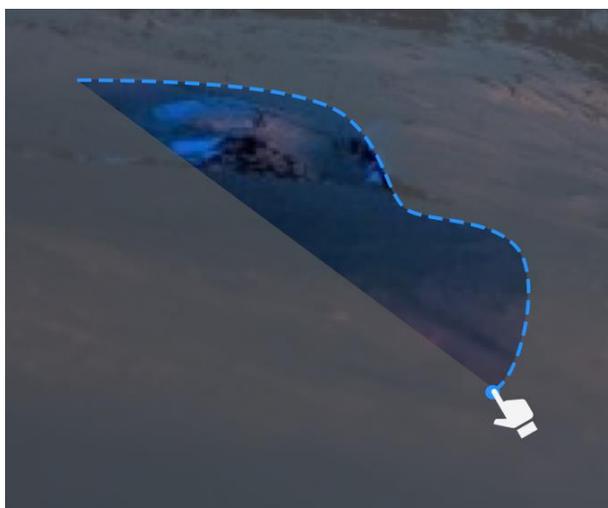


Рис. 68. Снимок экрана произвольной формы

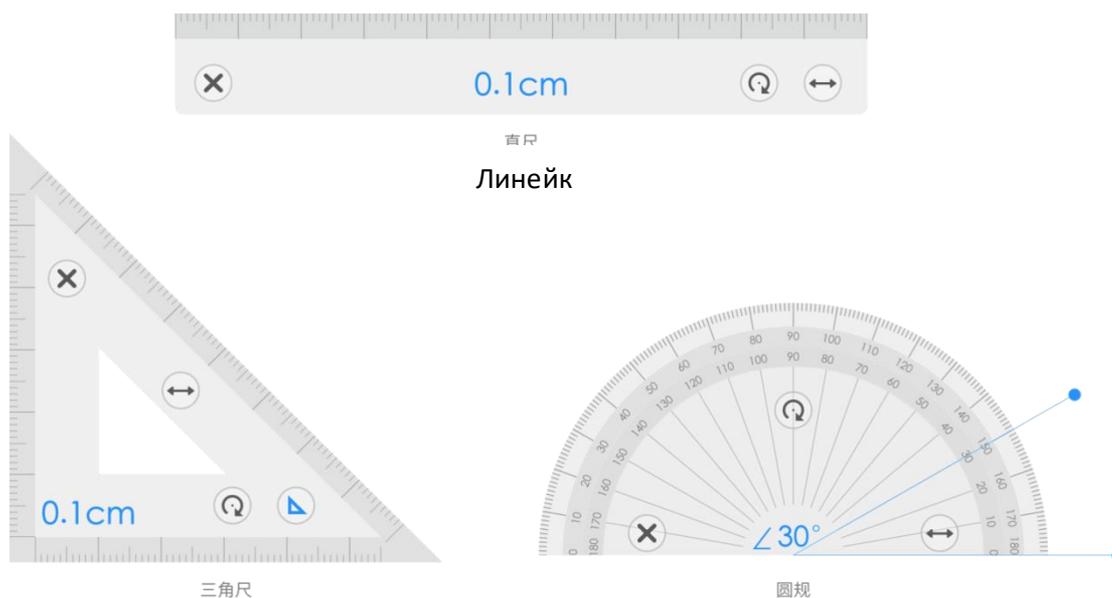
23.6.3. Отобразить рабочий стол

Кнопка отображения рабочего стола используется для уменьшения окна

программы, а окно снимка экрана остается на холсте. Сделав снимок экрана, вы автоматически возвращаетесь в режим лекции.

23.7. Инструмент «линейка»

Управление линейкой/треугольником/транспортиром аналогично. Для вызова линейки нажмите на иконку.



Треугольник

ис. 69 Линейка, треугольник, тран

Транспортир

Как показано на рис. 69, нажмите на , чтобы закрыть линейку, - чтобы повернуть ее, - для изменения размера линейки. Значок для треугольника означает равнобедренный треугольник, после нажатия он сменится иконкой , и треугольник сменится на прямоугольный.

23.8. Циркуль

Для вызова циркуля нажмите , как показано на рис. 70. Для изменения диаметра циркуля воспользуйтесь иконкой .

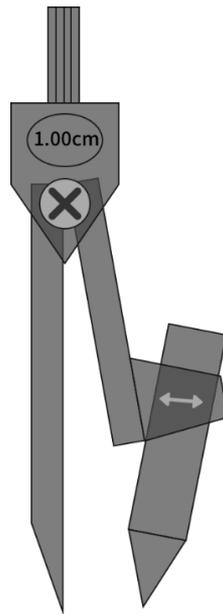


Рис. 70. Циркуль

23.9. Визуализатор

Визуализатор включает в себя несколько функций: отображение в режиме реального времени, комментарии, снимки экрана на динамических изображениях реальных объектов. Он также позволяет сравнивать множество фотографий и видеоизображений с видеокамеры. Для вызова

визуализатора нажмите , как показано на рис. 71.

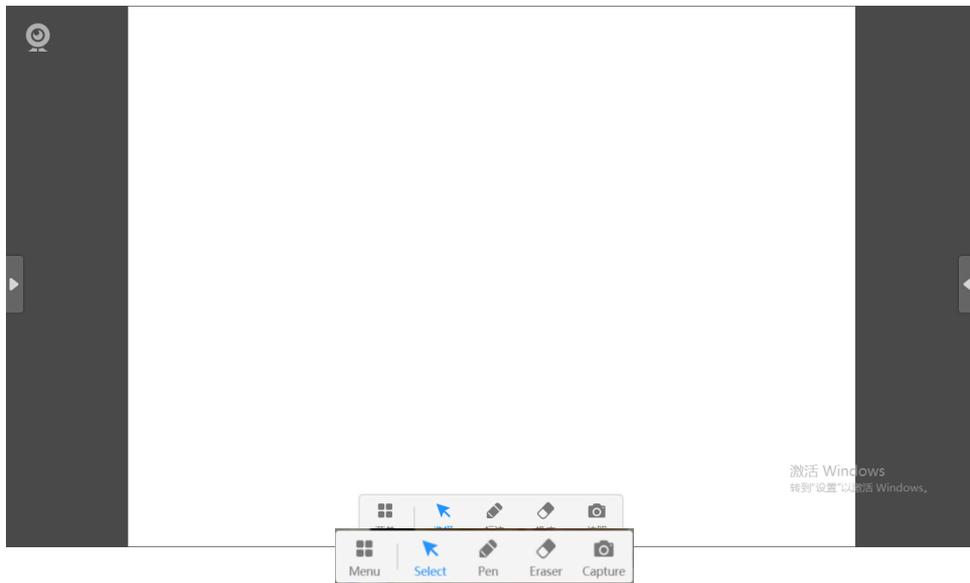


Рис. 71. Визуализатор

Функции включают в себя выбор, карандаш для пометок, ластик, фото и штамп, как показано на рис. 72.



Рис. 72.

Меню сравнения фотографий, рис. 73.



Рис. 73.

23.9.1. Меню

Основные функции меню включают в себя параметры, уменьшение и выход, как показано на рис. 74.

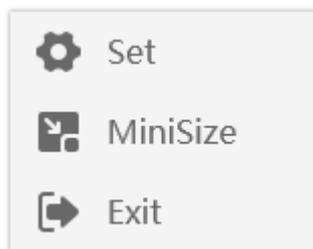


Рис. 74. Пункты меню

23.9.1.1. Установка параметров

Установите основные параметры программы, включая поворот страницы, фокус, оборудование, разрешение камеры, переключение языков. При подключении к компьютеру нескольких камер можно выбрать активную камеру, рис. 75.

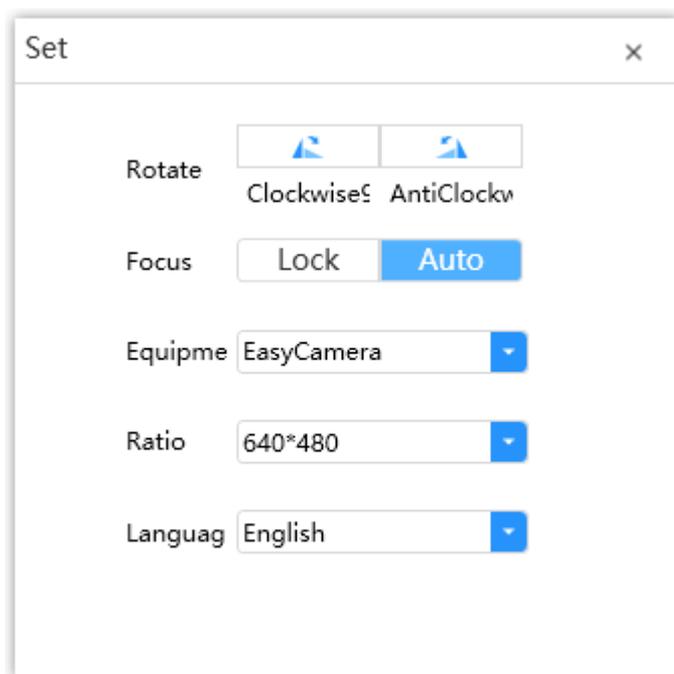


Рис. 75. Настройки

23.9.1.2. Уменьшение

Уменьшает окно программы.

23.9.1.3. Выход

Выход из режима визуализатора и возврат в режим обучения.

23.9.2. Выбор

Нажмите  для перемещения, увеличения/уменьшения и других операций с элементами.

23.9.3. Пометки

Нажав на иконку карандаша для пометок , можно чертить линии, рисовать графики и делать записи на странице. Для изменения размера карандаша нажмите . Для выбора цвета карандаша воспользуйтесь палитрой, как показано на рис. 76.

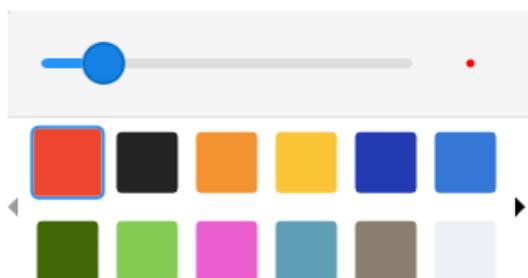


Рис. 76. Пометки

23.9.4. Ластик

Ластик для растровых изображений, позволяющий легко стирать пометки.

Для вызова ластика нажмите иконку  один раз, двойное нажатие вызовет всплывающее меню с настройками ластика, как показано на рис.

77. Для измененеия размера ластика используйте шкалу .

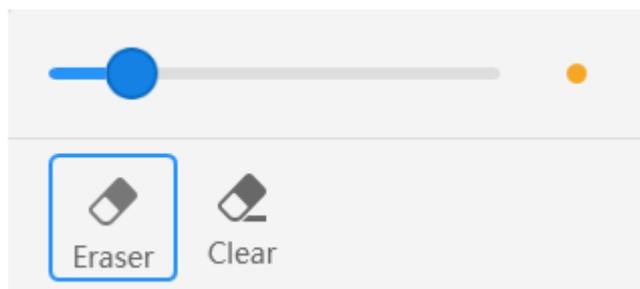


Рис. 77. Ластик

23.9.4.1. Ластик

Для перемещения ластика в область письма нажмите .

23.9.4.2. Очистить экран

Для удаления всех пометок на странице нажмите Очистить экран .

23.9.5. Захват

Для того, чтобы сделать фотографию и добавить ее в список справа, нажмите .

23.9.6. Боковая панель

На боковой панели отображен список страниц. Делая фотографии фотокамерой или импортируя их с локального диска, можно добавлять новые страницы. Также можно сравнивать, сохранять и удалять страницы, как показано на рис. 79.

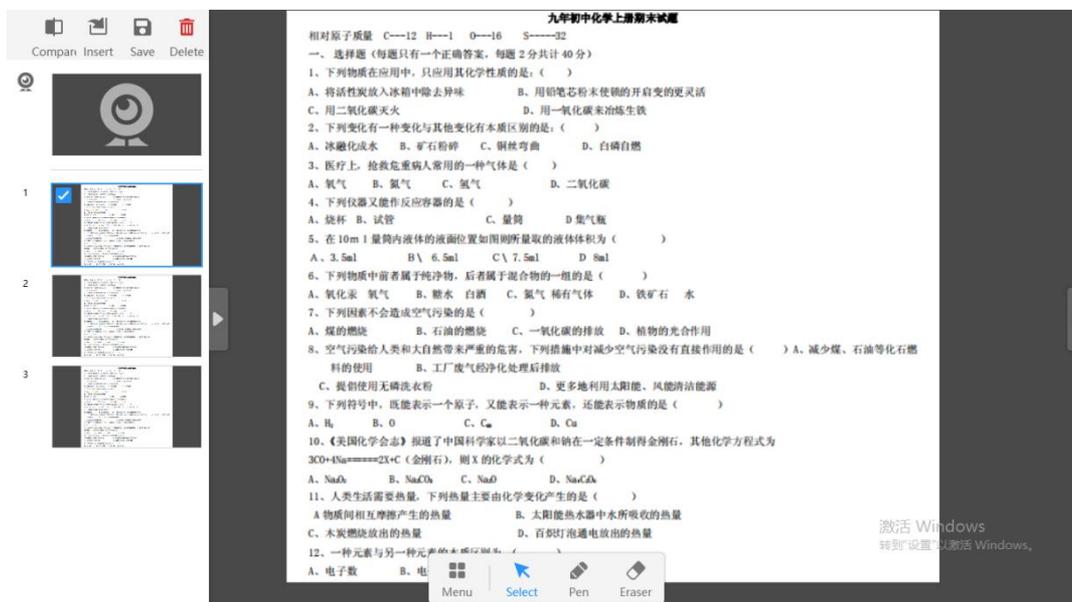


Рис. 79. Боковая панель

23.9.6.1. Сравнение

Для сравнения двух и более изображений нажмите иконку , войдите в режим сравнения. Страница вмещает до 9 изображений. Изображения можно открывать во всю величину, восстанавливать, поворачивать на 90°, увеличивать/уменьшать и перемещать. В режиме сравнения возможно добавление штампа на одно из изображений, как показано на рис. 80.



Рис. 80. Сравнение

При нажатии иконки  можно перемещать штамп на любое изображение в режиме сравнения, как показано на рис. 78.



Exit

Для того, чтобы развернуть изображения нажмите , включите поддержку увеличения жестами.

Для поворота по часовой стрелке или против нее нажмите .

Для увеличения изображения и всех объектов нажмите .

Для удаления текущей фотографии нажмите .

Для выхода из режима сравнения нажмите .

23.9.6.2. Вставка

Для импорта нажмите . Так вы можете импортировать изображения. Поддерживаемые форматы - *.bmp, *.jpg, *.jpeg, *.png, *.bmp, *.gif, *.svg. Для сравнения можно загружать одно и более изображений партиями.

23.9.6.3. Сохранение

Для сохранения одного или более изображений на компьютер нажмите , как показано на рис. 81.

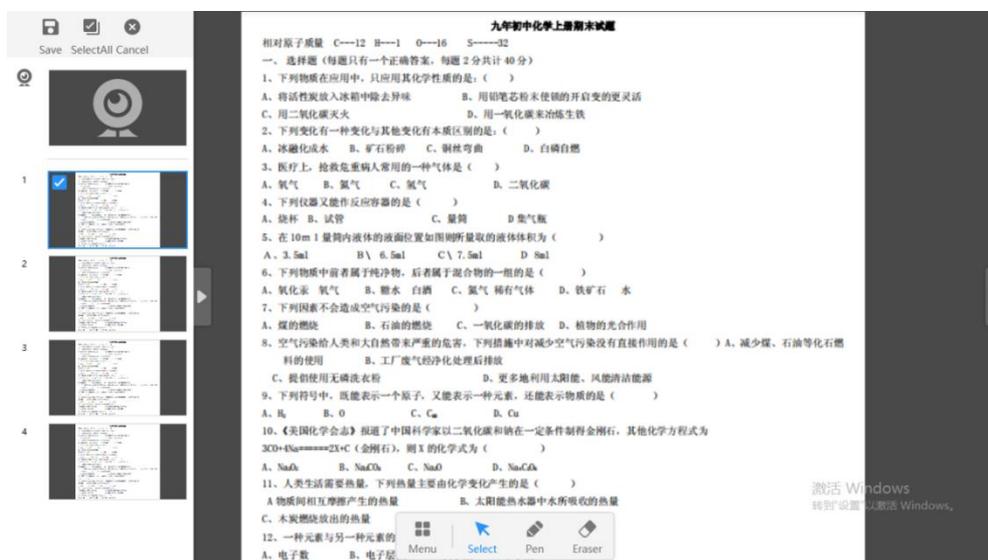


Рис. 81. Сохранение

23.9.6.4. Удаление

Для удаления текущей страницы нажмите .

23.10. Генератор случайных чисел

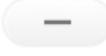
Генератор случайных чисел. Количество чисел регулируется. Для увеличения/уменьшения этого значения нажмите  ,  . Для запуска генератора случайных чисел нажмите  , как показано на рис. 82.



Рис. 82. Генератор случайных чисел

24. Ресурсы

Курс предполагает возможность добавления ресурсов. У пользователя есть возможность добавления к курсу системных или онлайн-ресурсов. При нажатии  всплывает окно с отображением ресурсов, как показано на рис. 83. Для завершения добавления ресурсов перетащите необходимый

значок в область преподавания.

24.1. Системные ресурсы

Системные ресурсы включают в себя некоторые из широко используемых в презентациях ресурсов для преподавания. При нажатии



всплывает окно с отображением ресурсов, как показано на рис. 83.

Можно перетаскивать иконки в окне, чтобы вставлять их на страницу виртуальной доски.

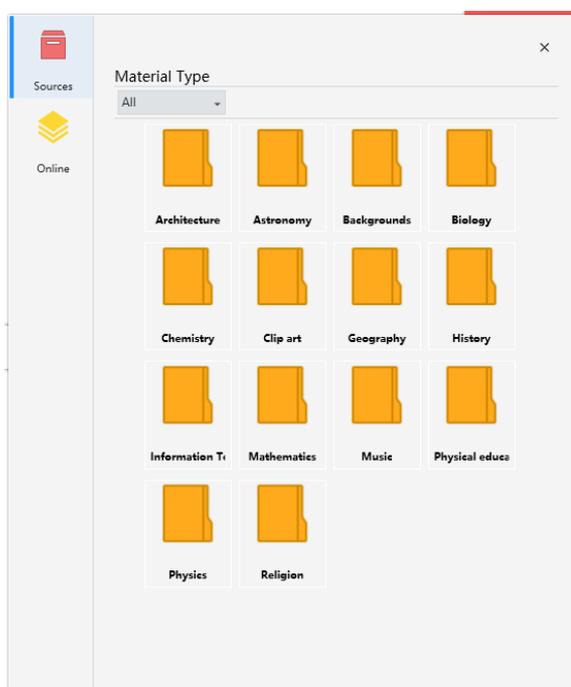


Рис. 83. Системные ресурсы

24.2. Онлайн-ресурсы



При нажатии  всплывает окно с отображением онлайн-ресурсов, как показано на рис. 84. Эта функция предполагает возможность самостоятельного поиска ресурсов по ключевым словам в текстовом поле.

Для завершения добавления картинок из поиска перетащите необходимый значок в область преподавания.

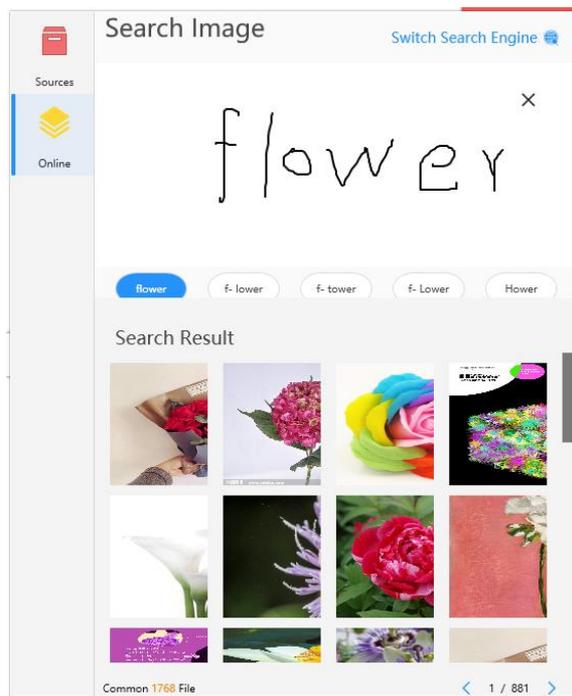


Рис. 84. Онлайн-ресурсы

24.2.1. Удаление текста

Для удаления текста из текстового поля нажмите  .

25. Блокировка

Для предотвращения ненадлежащих операций нажмите  - это заблокирует возможность редактирования панели преподавания. После блокировки добавление пометок или перемещение становится невозможным. Для снятия блокировки нажмите  в центре, чтобы вернуть возможность комментирования.

26. Карандаш

Для вызова ручки-мультикарандаша по умолчанию нажмите .

Для изменения типа ручки дважды нажмите на иконку мультикарандаша - появится всплывающее окно с настройками, как показано на рис. 85. Выберите необходимый тип ручки/карандаша. Для изменения толщины ручки/карандаша перетащите иконку . Для выбора цвета ручки/карандаша воспользуйтесь палитрой.

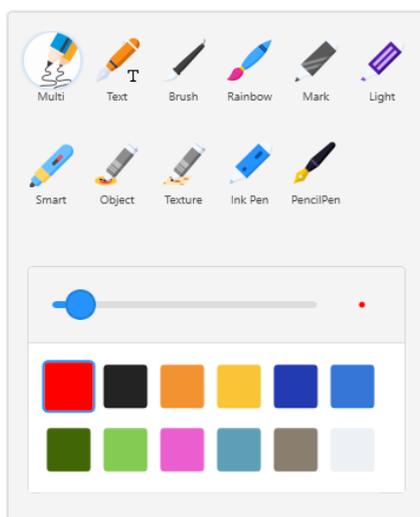


Рис. 85. Карандаш

26.1. Карандаш для текста

Текст, введенный Карандашом для текста  распознается и конвертируется в текстовый формат.

26.2. Умный карандаш

Для рисования фигур воспользуйтесь умным карандашом . Нарисованная форма распознается как геометрическая фигура.

26.3. Мультикарандаш

Функция мультикарандаша  дает сразу нескольким пользователям возможность писать комментарии.

26.4. Карандаш объектов

Нажмите иконку карандаша объектов  , и исходная область будет заменена на смайлики, содержащиеся в Карандаше объектов, как показано на рис. 86. Нарисованное изображение будет заменено на выбранный смайлик.

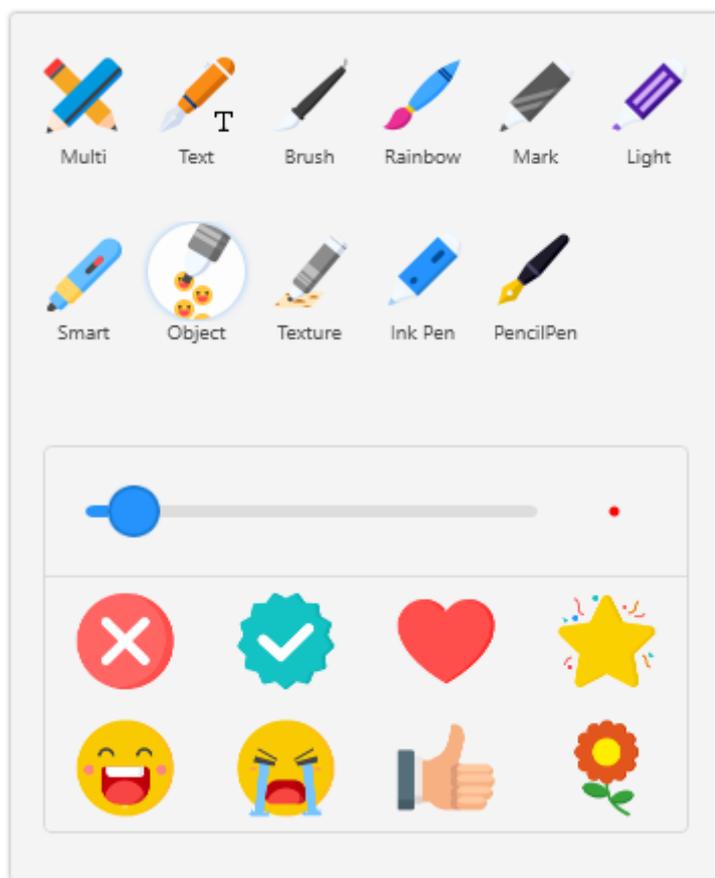


Рис. 86. Карандаш объектов

26.5. Карандаш текстур

Похож на карандаш объектов. Нажмите иконку карандаша текстур , и исходная область будет заменена на изображение соответствующей текстуры, текст комментария также будет заменен, как показано на рис. 87.

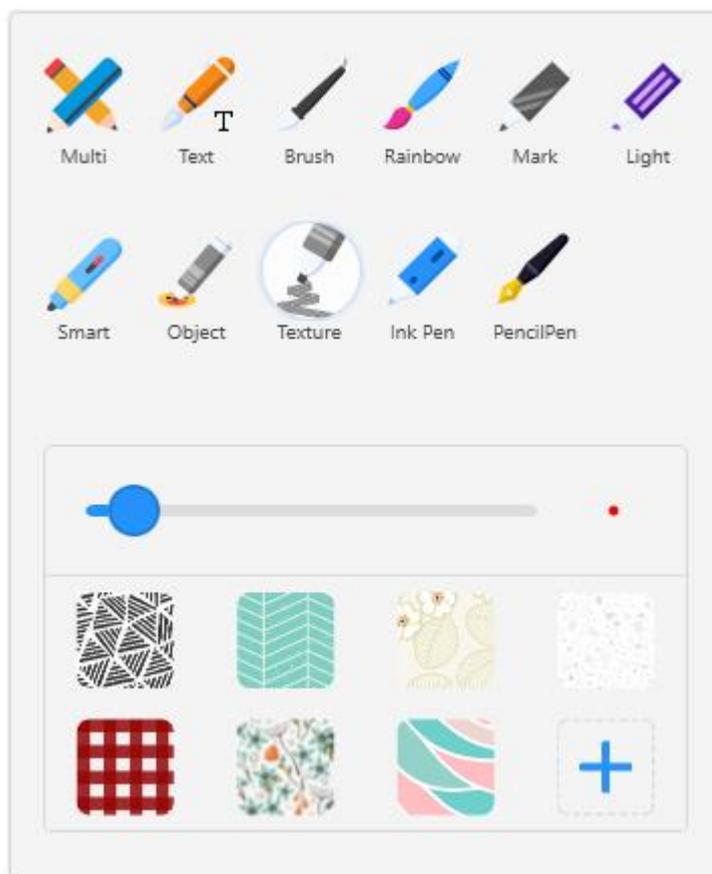


Рис. 87. Карандаш текстур

27. Ластик

Программа предоставляет функции растрового стирания, стирания объектов, стирание жестами и проскальзывания для очистки страницы.

Нажмите , если нужно стереть растровое изображение. Двойное нажатие вызовет всплывающее меню с настройками ластика, как показано на рис. 88. Для изменения размера ластика используйте шкалу . Для удаления всех комментариев нажмите и удерживайте .

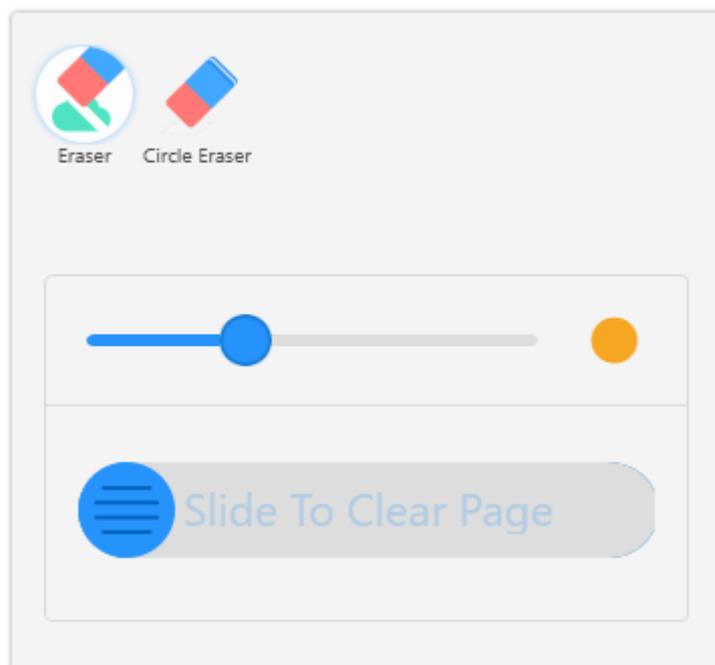


Рис. 88. Ластик

27.1. Растровый ластик

Вы можете стереть надписи, используя растровый ластик.

27.2. Ластик для объектов

Для стирания выбранного объекта в виде комментария используйте

ластик для объектов  .

28. Вставка

Функция вставки в режиме обучения подобна мультимедийной функции в режиме подготовки урока. См. «Мультимедия для подготовки к уроку».

29. Отмена, восстановление

Для отмены текущего действия нажмите  . Для восстановления предыдущего действия нажмите  .

30. Выбор

Для перемещения, масштабирования, клонирования и изменения иерархии нажмите  . Элементами по умолчанию являются клонирование, иерархия, удаление, как показано на рис. 89. Для растягивания элемента нажмите  . Для поворота элемента нажмите  .

Однако при выборе различных элементов варианты могут различаться.



Рис. 89 Варианты выбора по умолчанию

30.1. Клонирование

Чтобы перетащить и скопировать элемент с одинаковыми характеристиками нажмите иконку клонирования .

30.2. Иерархия

Для вызова окна Настроек иерархии нажмите , как показано на рис. 90.



Рис. 90. Иерархия

30.3. Удаление

Для удаления нажмите  или горячую клавишу.

30.4. Рамка

Функция выбора рамкой  применима только к фигурам, как показано на рис. 91. Левая часть панели настроек рамки предназначена для выбора ее размеров, воображаемых или видимых линий, настраиваемых пользователем под конкретные задачи. Панель настроек справа - для выбора цвета рамки.

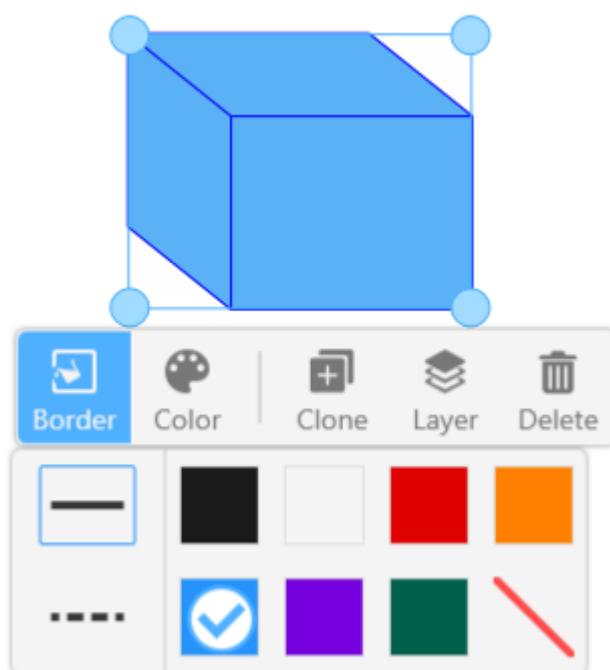


Рис. 91. Рамка

30.5. Цвет

Иконка цвета  - для установки цвета выбранного элемента.

30.6. Граничная точка

Функция выбора граничной точки  применима только к

линиям, как показано на рис. 98. Чтобы изменить форму граничной точки линии, нажмите на иконку граничной точки.

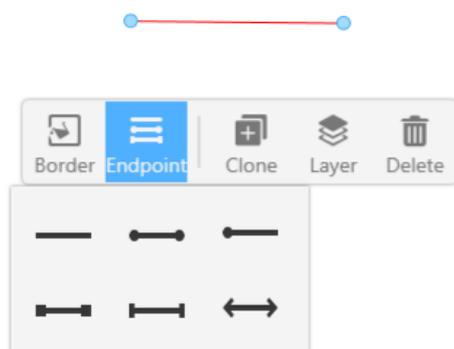


Рис. 92. Граничная точка линий

30.7. Обрезка

К изображениям применима функция обрезки, как показано на рис.

93. Для обрезки выбранного изображения нажмите .

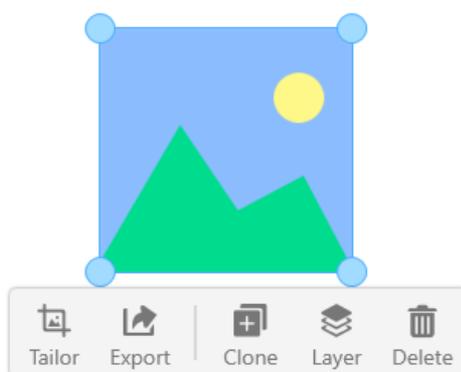


Рис. 93. Выбор изображения

30.8. Экспорт

Для экспорта элемента на компьютер нажмите .

30.9. Поиск в Интернете

Написав текст на доске текстовым карандашом, можно осуществить поиск в Интернете, выбрав распознанный текст и нажав , как показано на рис. 94.



Рис. 94. Поиск в Интернете

Результаты поиска выдаются в форме веб-страницы, как показано на рис. 95. Для переход на веб-страницу нажмите на нее.



Рис. 95. Результат поиска в Интернете

30.9.1. Снимок экрана

Чтобы сделать снимок экрана текущей веб-страницы и вставить его на

страницу виртуальной доски, нажмите Снимок экрана  и закройте веб-страницу.

30.9.2. Закрывать

Чтобы закрыть веб-страницу, нажмите .

30.10. Поиск изображения

Написав текст текстовым карандашом на виртуальной доске, можно осуществить поиск изображения в Интернете, выбрав распознанный текст и нажав , как показано на рис. 96.



Рис. 96. Поиск изображения

Результаты поиска отображаются в виде окна слева от виртуальной доски, как показано на рис. 97. Также можно добавлять изображения на виртуальную доску, перетаскивая их из окна.

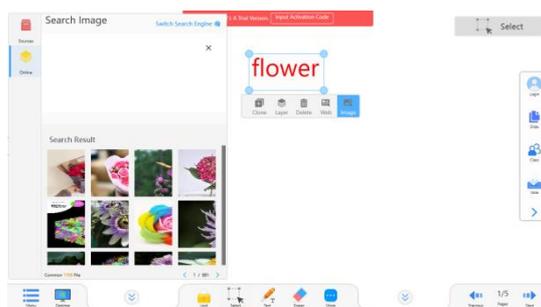


Рис. 97. Результат поиска изображений

31. Настройки страницы

Функция Настройки страницы предназначена для многофункциональной работы со страницей. Для перехода к Настройкам страницы нажмите  , как показано на рис. 98. Можно как переключать режимы отображения страниц, так и работать на одной странице.

Для возврата на домашнюю страницу нажмите  , для добавления новой страницы нажмите  , для удаления текущей страницы нажмите  . Для вызова других настроек страницы нажмите  , как показано на рис. 99.

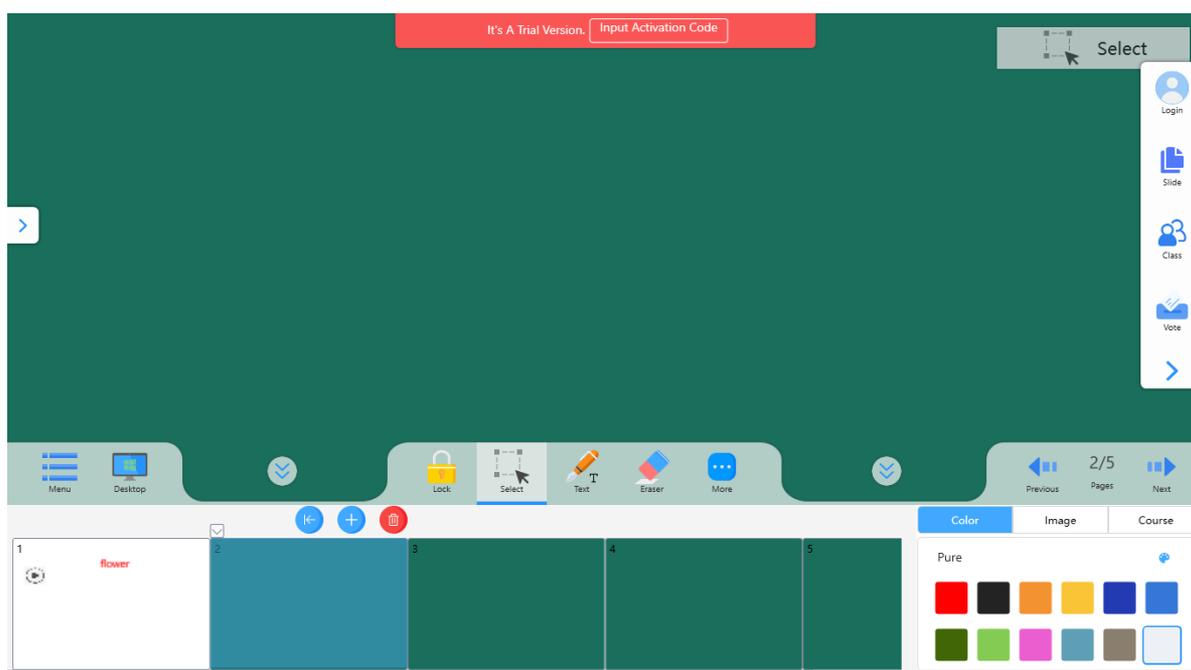


Рис. 98. Настройки страницы

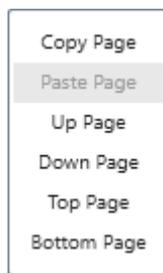


Рис. 99. Другие настройки

31.1. Цвет фона

Палитра цвета фона показана на рис. 100. На ней представлены различные цвета на выбор. Для выбора своего цвета фона нажмите  .

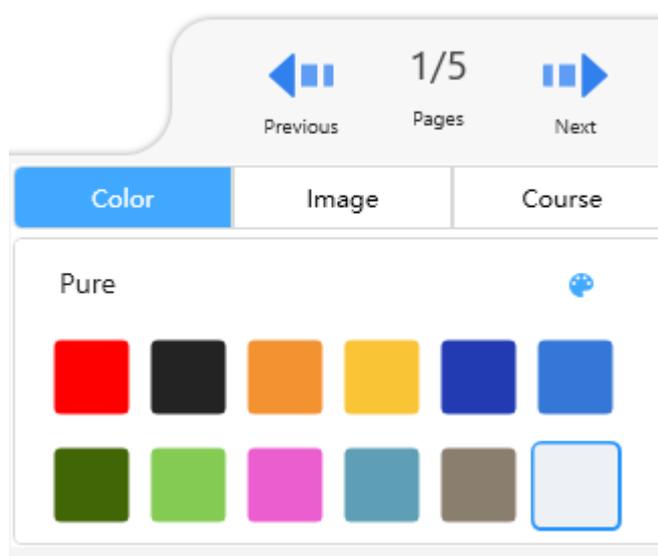


Рис. 100. Заливка цветом

31.2. Фоновое изображение

Фоновое изображение дает возможность выбора стилей фона. Для выбора изображения в качестве фона нажмите  , как показано на рис. 101.

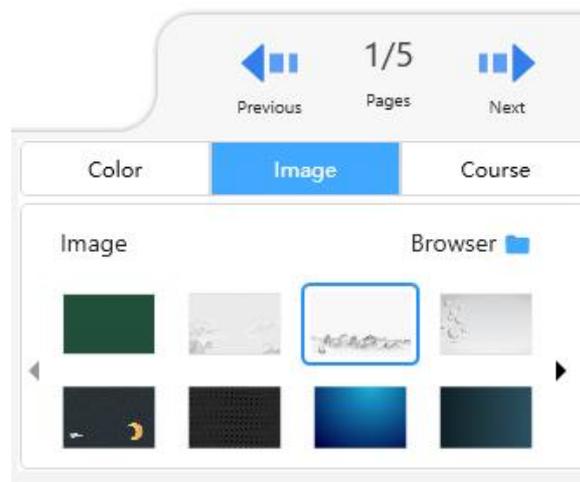


Рис. 101. Фоновое изображение

31.3. Форма подачи фонового изображения

Можно также выбрать форму подачи фонового изображения, как и вспомогательные линии, как показано на рис. 102.

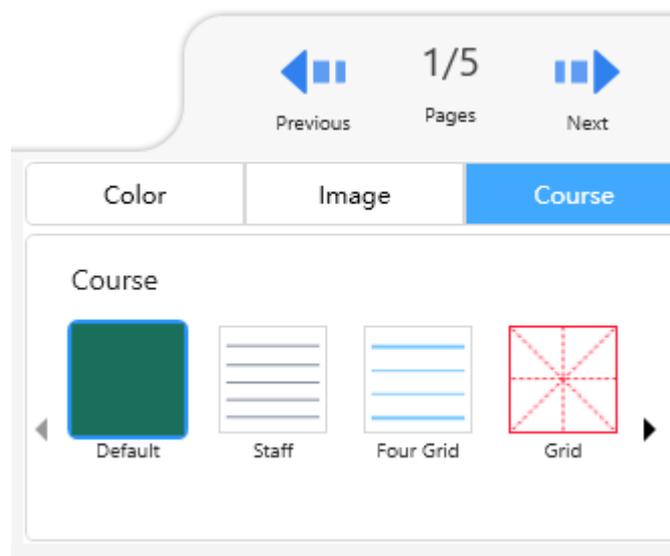


Рис. 102. Форма подачи фонового изображения

31.4. Предыдущая страница/следующая страница

Для пролистывания страниц во время урока воспользуйтесь иконками

предыдущей страницы  и следующей страницы .

32. Вход в программу

Для вызова окна страницы входа нажмите . Если у вас уже есть профиль пользователя, вы можете осуществить вход, введя пароль, либо войти через смс, как показано на рис. 103.

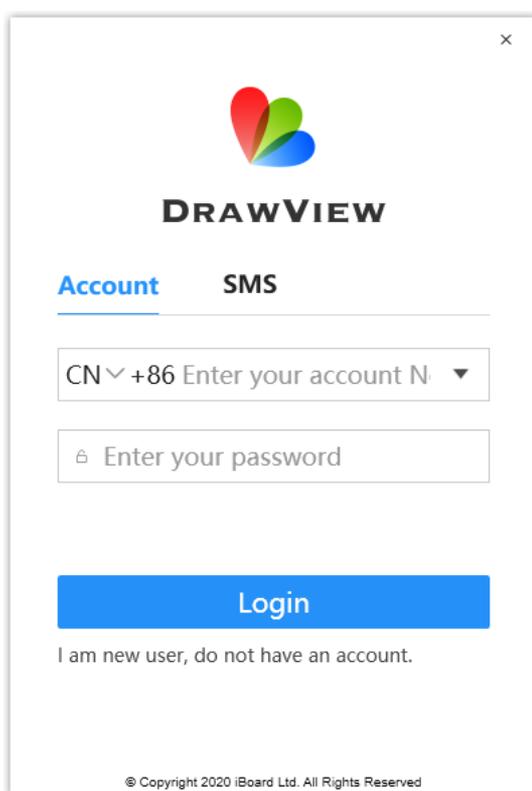


Рис. 103. Вход в программу

33. Материалы курса

Для входа в Материалы курса нажмите , как показано на рис. 104.

Доступные форматы - ppt и pdf.

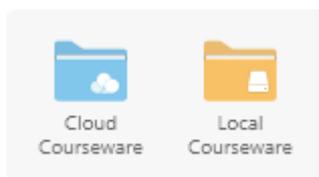


Рис. 104. Материалы курса

33.1. Материалы курса в облаке

Чтобы открыть новые материалы курса во время занятия, нажмите на иконку Материалов курса в облаке - отобразится список материалов, как показано на рис. 105.

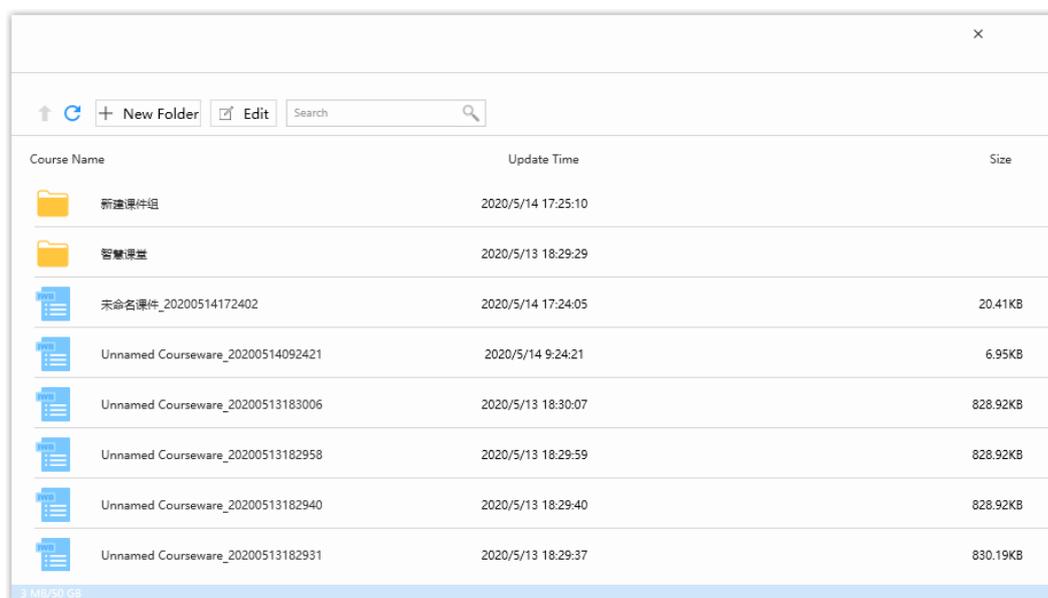


Рис. 105. Мои материалы

33.2. Материалы курса на локальном диске

Чтобы открыть материалы курса на локальном диске, нажмите . Поддерживаются форматы pdf и ppt.

33.2.1. Открыть в PDF

При открытии материалов в формате PDF возможны следующие операции с файлами: перемещение, увеличение/уменьшение изображений, поворот, отметка страницы, как показано на рис. 106.

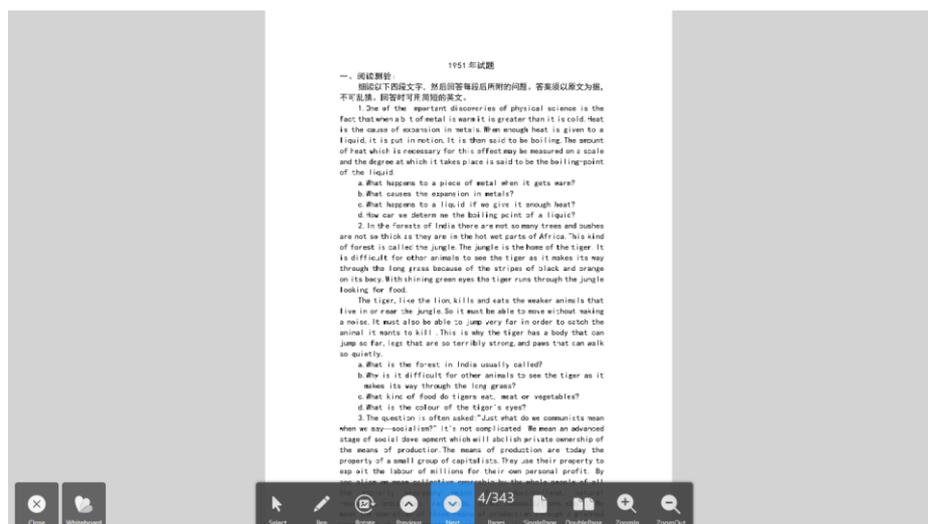


Рис. 106. Открыть в PDF

33.2.1.1. Открыть в PDF

Чтобы выбрать, переместить, увеличить/уменьшить объект, нажмите 

33.2.1.2. Ручка

Чтобы сделать пометки непосредственно на странице, нажмите 

Доступны три цвета.

33.2.1.3. 3 Поворот

Для поворота страницы нажмите .

33.2.1.4. Предыдущая страница/следующая страница

Для перехода на предыдущую страницу нажмите , на следующую -



33.2.1.5. Одинарная/сдвоенная страница

Для отображения одной страницы нажмите , сдвоенной страницы -



33.2.1.6. Увеличение/уменьшение

Для увеличения нажмите , для уменьшения - .

33.2.1.7. Закреть

Чтобы закрыть PDF-страницу, нажмите .

33.2.1.8. Возврат на страницу виртуальной доски

Для возврата на страницу виртуальной доски в режиме урока нажмите



33.3. Открыть в PPT

Чтобы открыть материалы в формате PPT, см. рис. 107. На странице доступны функции пометок, стерания и управления жестами.



Рис. 107. Открыть в PPT

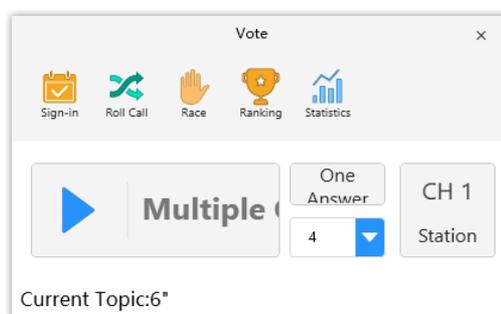
33.3.1. Закрывать проекцию

Чтобы закрыть режим проекции PPT, нажмите  .

34. Голосование (Требуются специальные устройства)

Голосование - это инструмент установления обратной связи со студентами. Доступны различные варианты: множественный выбор, комментирование, ответы на вопросы, переключка. Этот инструмент способствует более тесному общению студентов с преподавателем и игровизации процесса обучения, т.к. не только позволяет провести быструю и эффективную диагностику усвоения материала, но и сделать атмосферу более неформальной, привнести элементы игры.

34.1. Конфигурация системы



Устройство для голосования студента *N
голосования DrawView 6

Беспроводная базовая станция

ПО для

34.2. Начало работы

1. Подключите базовую станцию через USB-порт USB-кабелем, откройте программу DrawView 6, установите режим обучения, нажмите иконку «Класс»  в боковой панели и выберите текущий класс. Система автоматически запомнит выбранный класс. И при следующем входе в

систему будет автоматически выбираться тот же класс. Преподаватель также может импортировать и редактировать информацию о студентах. Импорт информации о студентах - см. Приложение 1 (Шаблон информации о студентах.xlsx)

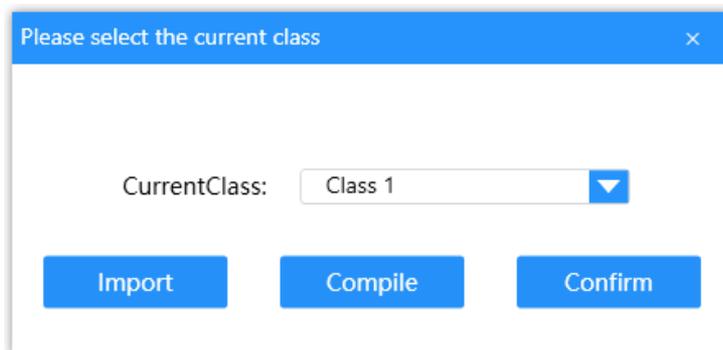
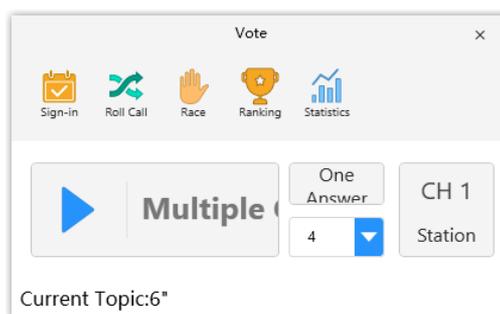


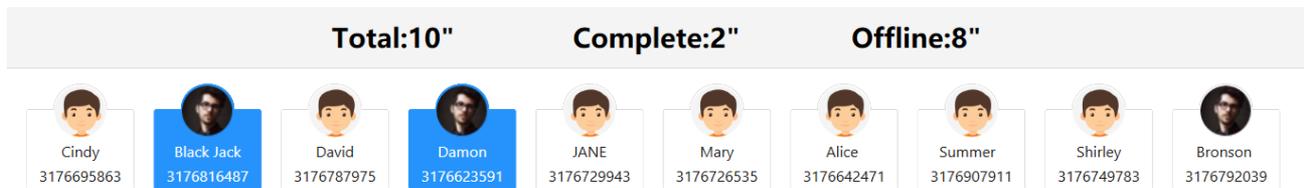
Рис.: Выбор класса

2. Для перехода к окну выбора курса в боковой панели нажмите иконку голосования . (Курс — это данные об ответах студентов на одном или нескольких уроках). Вы можете как создать новый курс для этого урока, так и перейти к предыдущему.

3. Войдите в основное меню инструмента для голосования. Если базовая станция не подключена к компьютеру, при входе в устройство для голосования отобразится ошибка соединения. В таком случае подключите базовую станцию к компьютеру.



4. Нажмите иконку Входа , и система предложит войти. На экране компьютера отобразится информация о голосовании, а также статус подключения студентов. При нажатии кнопки ОК при успешном входе на экране компьютера отобразится информация о вошедших студентах.



Explain **Normal** Offline

Please Press OK To Sign In...



Рис.: Окно входа

5. Для вызова окна переключки нажмите иконку «Переключка» . Если преподаватель нажимает пустое место для начала переключки, она происходит в случайном порядке. После повторного нажатия преподавателем пустого места переключка прекращается и отображаются аватары студентов с их именами. Если преподаватель просит студента дать ответ на вопрос, то он может оценить ответ, используя значок «отлично»

(«палец вверх»). Количество полученных значков «отлично» подсчитывается и отображается в рейтинге.

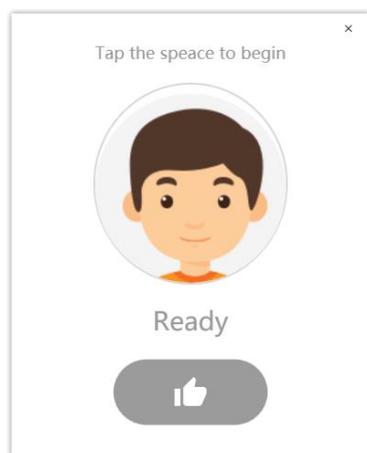


Рис.: Подготовить опрос



Рис.: Опрос проведен

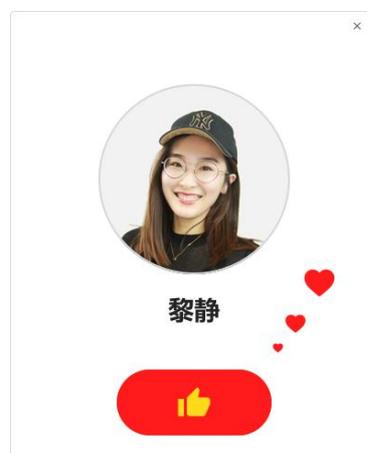


Рис.: отлично

6. Для запуска таймера с обратным отсчетом продолжительностью 3 сек. нажмите «Ответ на скорость» 🖐️. По истечении 3 сек. система выдает статус «Ответить первым», студенты нажимают «ОК» на своем устройстве и отправляют ответы. При правильном ответе на компьютере отображается аватар и имя соответствующего студента. Окно правильных ответов выглядит так же, как и окно переключки.

7. Для вызова функции рейтинга нажмите «Рейтинг» 🏆. В нем можно выстроить рейтинг правильных ответов студентов курса. Рейтинг рассчитывается из количества вошедших студентов, количества правильных ответов, переключки, ответов на скорость, количества отметок «отлично», данных преподавателем, что позволяет более точно оценить успехи студентов.

8. Нажмите иконку «Выбор», и система войдет в режим ответа на вопросы. Устройство студента войдет в режим ожидания ввода ответа. После ввода ответа нажмите «ОК». Студенты, уже отправившие ответ, не могут повторно ответить на этот же вопрос. Количество возможных вариантов ответов, которые студенты могут вводить, соотносится с количеством единственных/множественных выборов ответов и количеством опций (2-7), заданных программным обеспечением для голосования. Нажатие иконки «Процесс голосования»  преподавателем позволяет ему видеть ответы, которые вводят студенты.

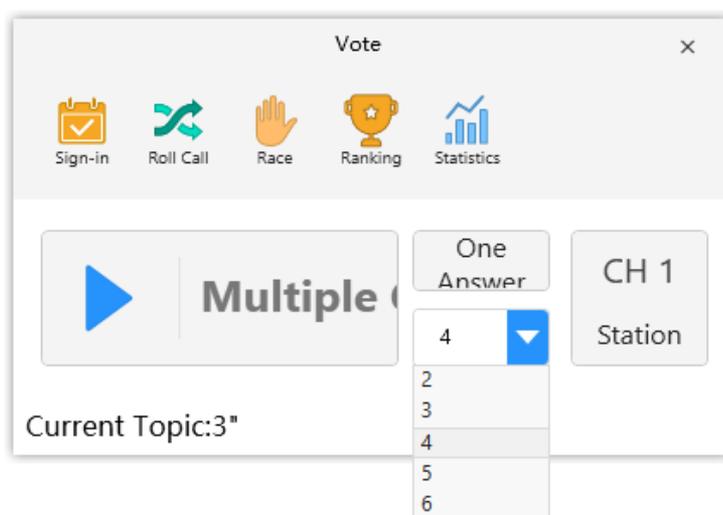
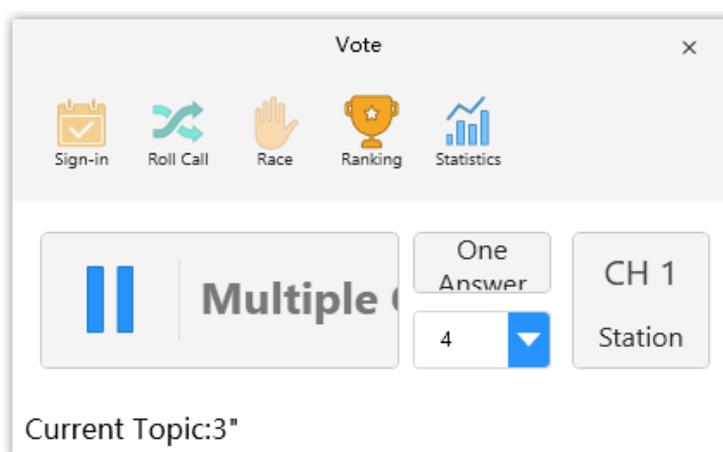


Рис.: Не ответил



9. Используя иконку «Процесс голосования» , преподаватель может проверять ответы на заданную тему. Он также может установить правильный ответ, нажав на гистограмму или букву варианта ответа. На рис. ниже вариант «В» - верный.

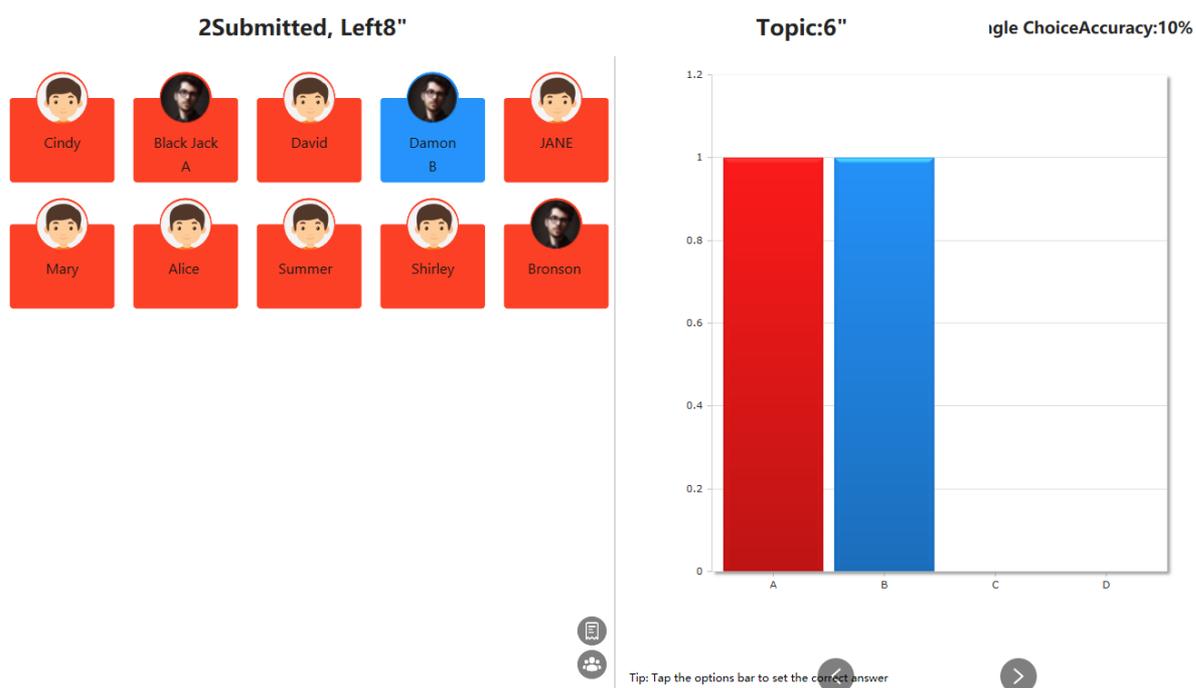


Рис.: Статус ответов

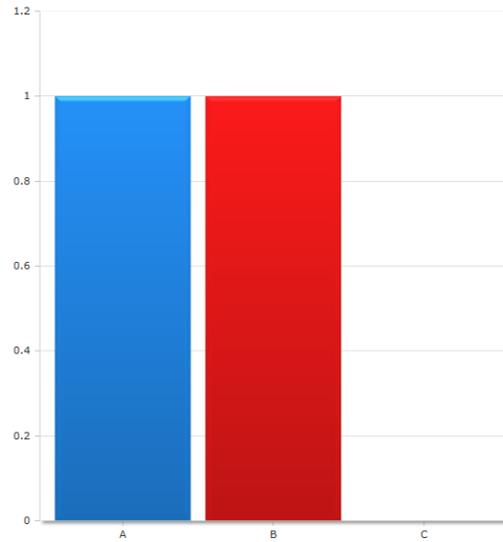
10. Для переключения между «Процессом ответа на вопросы в классе» и «Вопросами подробнее» нажмите иконку «Класс»  и «Вопросы» . Можно также закрыть статистику ответов, нажав на иконку «Статистика» . На экране отобразится «Процесс ответа на вопросы в классе» и «Вопросы подробнее».

2Submitted, Left8"

Topic:11"

igle ChoiceAccuracy:10%

Subjects Single Choice Option:3Options, AnswerA



Tip: Tap the options bar to set the correct answer



Рис.: Показать вопросы подробнее + статистику

2Submitted, Left8"

Topic:11"

igle ChoiceAccuracy:10%



Рис.: Показать ответы студентов